

6 EXAMEN UNIDAD II

Computación Primaria

Nombre: _____ Sección: _____ Nota: _____

• ¿Qué es Tinkercad?

- ☐ Un programa para escribir textos
- ☐ Un software online para diseñar objetos en 3D
- ☐ Un navegador web



• ¿Qué necesitas para ingresar a Tinkercad?

- ☐ Una impresora
- ☐ Un videojuego
- ☐ Una cuenta de correo electrónico

• ¿Dónde se realiza el diseño de los objetos en Tinkercad?

- ☐ Plano de trabajo
- ☐ Menú principal
- ☐ Barra de opciones

• ¿Cómo puedes añadir un objeto al diseño?

- ☐ Escribiendo texto
- ☐ Arrastrándolo al plano de trabajo
- ☐ Reiniciando el programa

• ¿Qué acción realiza la opción "Duplicar"?

- ☐ Borra el objeto
- ☐ Cambia el color
- ☐ Crea una copia en la misma posición

• ¿Qué herramienta permite cambiar el tamaño de un objeto?

- ☐ Cuadrados de selección (blancos y negros)
- ☐ Zoom
- ☐ Menú archivo

• ¿Cómo puedes eliminar un objeto?

- ☐ Cambiando el color
- ☐ Presionando la tecla Supr
- ☐ Guardando el archivo

• ¿Qué permite la herramienta "Agrupar"?

- ☐ Separar objetos
- ☐ Cambiar el tamaño
- ☐ Unir varios objetos en uno solo

• ¿Para qué sirve la herramienta "Alinear"?

- ☐ Cambiar el color
- ☐ Organizar objetos en una misma posición
- ☐ Eliminar objetos

• ¿Cómo se crea un hueco en un objeto?

- ☐ Cambiando un objeto a "hueco" y agrupándolo
- ☐ Eliminando el objeto
- ☐ Copiando el objeto