

# 5 EXAMEN UNIDAD II

**Nombre:** \_\_\_\_\_ **Sección:** \_\_\_\_\_ **Nota:** \_\_\_\_\_

• ¿Qué herramienta se utiliza para insertar agua en el mundo?

- Brocha de suelo
- Herramienta Agua
- Herramienta borrar

• ¿Cómo se aumenta el nivel del agua en el terreno?

- Haciendo clic izquierdo del mouse
- Presionando la tecla Enter
- Haciendo clic derecho del mouse

• ¿Qué opción permite cambiar el tipo de cielo?

- Herramientas de objetos
- Programar
- Cambiar configuración del mundo

• ¿Cómo se llama la estructura básica de programación en Kodu?

- Inicio – Fin
- When – Do
- Abrir – Cerrar

• ¿Qué mosaico se utiliza para mover un personaje?

- Jump
- Eat
- Move

- ¿Qué mosaico permite controlar el movimiento con el teclado?
  - Keyboard
  - Mouse
  - Screen
- ¿Qué sucede cuando se usa el mosaico “eat” junto con “apple”?
  - El personaje salta
  - El personaje come la manzana
  - El personaje desaparece
- ¿Qué mosaico se utiliza para hacer que un personaje salte?
  - Jump
  - Move
  - Run
- ¿Qué mosaico permite que un personaje hable?
  - See
  - Close
  - Say
- ¿Cuántos tipos de rutas se pueden crear en Kodu?
  - 2
  - 4
  - 3