



UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
PURWOKERO



Kurikulum  
Merdeka

1

# E-LKPD

2

## Matematika

### Aritmatika Sosial



DISUSUN OLEH :

HILDA ABELIA WALUYO PUTRI (220060023)



Kelompok : \_\_\_\_\_

Anggota Kelompok :

---

---

---

---

---

---

---

Kelas

7

## TUJUAN

1. melalui latihan soal yang disajikan dalam bentuk masalah kontekstual dalam e-lkpd berbasis edugame, peserta didik mampu mengidentifikasi dan menyajikan informasi yang diketahui dan ditanyakan dari permasalahan persentase keuntungan dan kerugian dengan tepat.
2. melalui misi analisis pada edugame peserta didik mampu menyusun model aritmatika serta merancang strategi penyelesaian masalah persentase keuntungan dan kerugian secara sistematis dan logis.
3. melalui soal pada edugame yang telah disajikan perhitungan pada edugame, peserta didik dapat menghitung persentase besar keuntungan dan kerugian dengan dengan tepat.
4. melalui fitur refleksi dan umpan balik dalam edugame, peserta didik mampu menjelaskan hasil perhitungan persentase keuntungan atau kerugian sesuai dengan situasi soal secara logis dan benar

## CAPAIAN PEMBELAJARAN

Pada akhir pembelajaran aritmatika sosial melalui E-LKPD berbasis edugame, peserta didik diharapkan mampu mengkonstruksi pemahaman konsep keuntungan, kerugian, persentase, dan potongan harga serta mengaplikasikannya dalam penyelesaian masalah kontekstual secara tepat. Peserta didik juga mampu mengkomunikasikan proses berpikirnya secara logis melalui tahapan interpretasi, analisis, evaluasi, dan penarikan kesimpulan dalam setiap aktivitas pembelajaran yang dikemas dalam bentuk permainan edukatif.

# PETUNJUK PENGERJAAN

1. Bacalah doa sebelum mulai mengerjakan
2. Pastikan perangkat (Handphone/Laptop) dalam kondisi siap dan koneksi internet stabil.
3. Kerjakan setiap aktivitas secara berurutan sesuai petunjuk.
4. Diskusikan dengan kelompok secara aktif dan saling menghargai pendapat.
5. Gunakan waktu secara efektif sesuai alokasi yang diberikan.
6. teliti dan perika kembali semua soa yang sudah terjawab
7. jika ada yang kurang dipahami di dalam E-LKPD silahkan bertanya

# MATERI

## A. KEUNTUNGAN DAN KERUGIAN

### 1. Keuntungan

Apabila harga jual lebih besar dari harga beli disebut Untung. Besar keuntungan dapat dihitung jika harga penjualan dan harga pembelian telah diketahui.

### 2. Kerugian

Apabila harga beli lebih besar dari harga jual disebut Rugi. Besar kerugian dapat dihitung jika harga penjualan dan harga pembelian telah diketahui. Maka dapat disimpulkan bahwa

$$\text{Untung} = \text{Harga Jual} - \text{Harga Beli}$$

$$\text{Harga Jual} = \text{Harga Beli} + \text{Untung}$$

$$\text{Harga Beli} = \text{Harga Jual} - \text{Untung}$$

$$\text{Rugi} = \text{Harga Beli} - \text{Harga jual}$$

$$\text{Harga Jual} = \text{Harga Beli} - \text{Rugi}$$

$$\text{Harga Beli} = \text{Harga Jual} + \text{Rugi}$$



# AYO BERLATIH !

Cermatilah soal dibawah ini



Menjelang tahun ajaran baru, Toko “Cerdas” menjual 50 buku tulis dengan harga Rp8.000,00 per buku. Toko merencanakan harga jual Rp12.000,00 per buku, namun untuk menarik pembeli diberikan diskon 10%. Dari 50 buku, hanya 40 buku yang terjual. Sebanyak 10 buku rusak karena terkena air dan tidak dapat dijual. Berdasarkan permasalahan tersebut, jawablah pertanyaan berikut:

1. Tuliskan informasi yang diketahui dan yang ditanyakan dari permasalahan di atas. Kemudian, susun langkah-langkah atau strategi yang akan kamu gunakan untuk menentukan apakah toko mengalami untung atau rugi.

## JAWABAN

Dikeahui :

- Jumlah buku =
- Harga beli =
- Harga jual awal =
- Diskon =
- Buku terjual =
- Buku rusak =

Ditanya:

- .....

2. Hitunglah modal, harga jual setelah diskon, dan total pendapatan. Tentukan untung/rugi!

## JAWABAN

Modal:

..... × ..... = .....

Harga jual setelah diskon:

Diskon = ..... % × ..... = .....

Harga jual = ..... - ..... = .....

Total pendapatan:

..... × ..... = .....

Untung/Rugi:

..... - ..... = .....

Kesimpulan:

.....

3. Apakah strategi diskon sudah tepat? Berikan alasan dan solusi!



A large, empty, light green rounded rectangular box intended for the student's answer.

# AYO BERMAIN

Petunjuk permainan

1. Klik link dibawah ini
2. Tunggu sampai halaman permainan terbuka.
3. Baca petunjuknya dengan baik.
4. Kerjakan soal sampai selesai

