

# 3 EXAMEN UNIDAD III

**Nombre:** \_\_\_\_\_ **Sección:** \_\_\_\_\_ **Nota:** \_\_\_\_\_

• ¿Qué es un bucle de repetición en Scratch?

- Un dibujo en el escenario
- Una instrucción que se repite varias veces
- Un sonido del programa

• ¿Dónde se encuentran los bloques de repetición?

- En la categoría Control
- En la categoría Sonido
- En la categoría Disfraces

• ¿Qué hace el bloque “por siempre”?

- Ejecuta una acción una sola vez
- Repite una acción sin detenerse
- Elimina un objeto



• ¿Para qué sirve el bloque “repetir”?

- Para cambiar el fondo
- Para mover el objeto
- Para repetir una acción un número determinado de veces



• ¿Qué sucede al presionar la banderita verde?

- Se borra el programa
- Se ejecuta el programa
- Se guarda el proyecto



• ¿Para qué sirve el bloque Lápiz?

- Para dibujar en el escenario
- Para escuchar música
- Para eliminar objetos



• ¿Qué instrucción permite empezar a dibujar con el lápiz?



• ¿Qué se debe hacer para dejar de dibujar con el lápiz?



• ¿Qué bloque se usa para crear diálogos entre personajes?

- Bloques de Apariencia (pensar o decir)
- Bloques de Movimiento
- Bloques de Operadores

• ¿Para qué sirven los bloques de sonido?

- Para mover objetos
- Para reproducir sonidos en el programa
- Para cambiar el color del fondo

