Computación Primaria

3 EXAMEN UNIDAD II

Nombre: _____ **Sección:** _____ **Nota:** _____

- ¿Qué es Scratch?

  - [ ] Un programa para escribir textos
  - [ ] Un programa para crear animaciones y juegos
  - [ ] Un programa para navegar en internet

- ¿Cómo puedes abrir Scratch desde el escritorio?

  - [ ] Presionando Enter
  - [ ] Apagando la computadora
  - [ ] Dando doble clic en su ícono

- ¿Cuál es la función del escenario en Scratch?

  - [ ] Mostrar donde ocurren las animaciones y acciones
  - [ ] Guardar archivos
  - [ ] Escribir códigos largos

- ¿Qué bloque permite mover un objeto?

  - [ ] Bloque de sonido
  - [ ] Bloque de movimiento
  - [ ] Bloque de sensores

- ¿Para qué sirven los bloques de control?

  - [ ] Para cambiar colores
  - [ ] Para dibujar figuras
  - [ ] Para controlar el orden de las acciones

LIVEWORKSHEETS

- ¿Qué botón inicia la ejecución del programa en Scratch?

☐

☐

☐

- ¿Qué opción del menú permite guardar un proyecto?

  - ☐ Archivo → Guardar en tu ordenador
  - ☐ Editar
  - ☐ Tutoriales

- ¿Cuál es la extensión de los archivos de Scratch?

  - ☐ .docx
  - ☐ .jpg
  - ☐ .sb3

- ¿Qué debes hacer para agregar un nuevo objeto?

  - ☐ Cerrar el programa
  - ☐ Hacer clic en "Elige un objeto"
  - ☐ Presionar Ctrl + C

- ¿Qué representan los valores X e Y en Scratch?

  - ☐ El tamaño del objeto
  - ☐ El color del fondo
  - ☐ La posición del objeto en el escenario

LIVEWORKSHEETS