PRACTICAS

MICROSOFT WORD



LIVEWORKSHEETS

PRACTICA ENCABEZADO Y PIE DE PÁGINA

EJERCICIO 1

1. Abre un documento en blanco.
2. Pulsa clic en el menú insertar encabezado
3. Agrega el encabezado como se muestra en el ejemplo.
4. Agrega en el pie de página el numero de página-



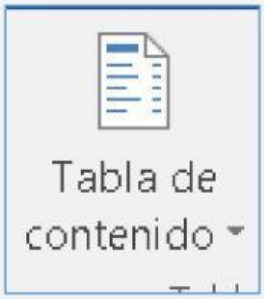


LIVEWORKSHEETS

PRACTICA TABLA DE CONTENIDO (ÍNDICE)

EJERCICIO 1

1. Abre un documento en blanco.
2. Copia y pega 5 fábulas cortas de internet
3. Selecciona los títulos de cada fábula y aplica estilo "Título1"
4. Ve al menú Referencias y selecciona tabla de contenido, para crear el índice como se muestra en el ejemplo.-





Fabulas Cortas

Contenido

La liebre y la tortuga 2
Tío Tigre y Tío Conejo 3
La liebre 4
El canto del grillo 5
El lobo con piel de oveja 6

LIVEWORKSHEETS

PRACTICA HIPERVÍNCULOS EJERCICIO 1

1. Abre un documento en blanco.
2. Escribe el siguiente texto.
3. Aplica un hipervínculo a la URL google
4. Inserta una forma y aplica un hipervínculo a la página liveworksheets

Práctica hipervínculos

Un hipervínculo, comúnmente llamado enlace o link, es un elemento de texto, imagen o icono en un documento digital que, al hacer clic o pulsarlo, dirige al usuario a otra página web, documento o sección del mismo archivo.

La función principal de los hipervínculos es permitir la navegación no lineal, facilitando el salto rápido entre contenidos, sitios web o documentos.

Ejemplos:

www.google.com

Pulsa clic aquí para abrir



LIVEWORKSHEETS

PRACTICA FORMATO DE IMAGEN

EJERCICIO 1

1. Abre un documento en blanco.
2. Copia y pega el siguiente párrafo 4 veces.
3. Inserta una imagen relacionada con el texto y aplica en el primer párrafo formato en línea con el texto; segundo párrafo formato detrás del texto.

Formato de imagen.

Ejercicio.

Scratch es un software de programación para niños. Con él podrás jugar, hacer animaciones y todo tipo de programas.

Es muy sencillo de usar, ya que cuenta con diferentes espacios en los que se realizan distintas acciones.

Scratch es un software de programación para niños. Con él podrás jugar, hacer animaciones y todo tipo de programas.

Es muy sencillo de usar, ya que cuenta con diferentes espacios en los que se realizan distintas acciones.



LIVEWORKSHEETS

PRACTICA FORMATO DE IMAGEN

EJERCICIO 1

4. Tercer párrafo aplica un estilo a la imagen
5. Cuarto párrafo inserta una forma y aplica relleno de imagen.

Scratch es un software de programación para niños. Con él podrás jugar, hacer animaciones y todo tipo de programas.

Es muy sencillo de usar, ya que cuenta con diferentes espacios en los que se realizan distintas acciones.



Scratch es un software de programación para niños. Con él podrás jugar, hacer animaciones y todo tipo de programas.

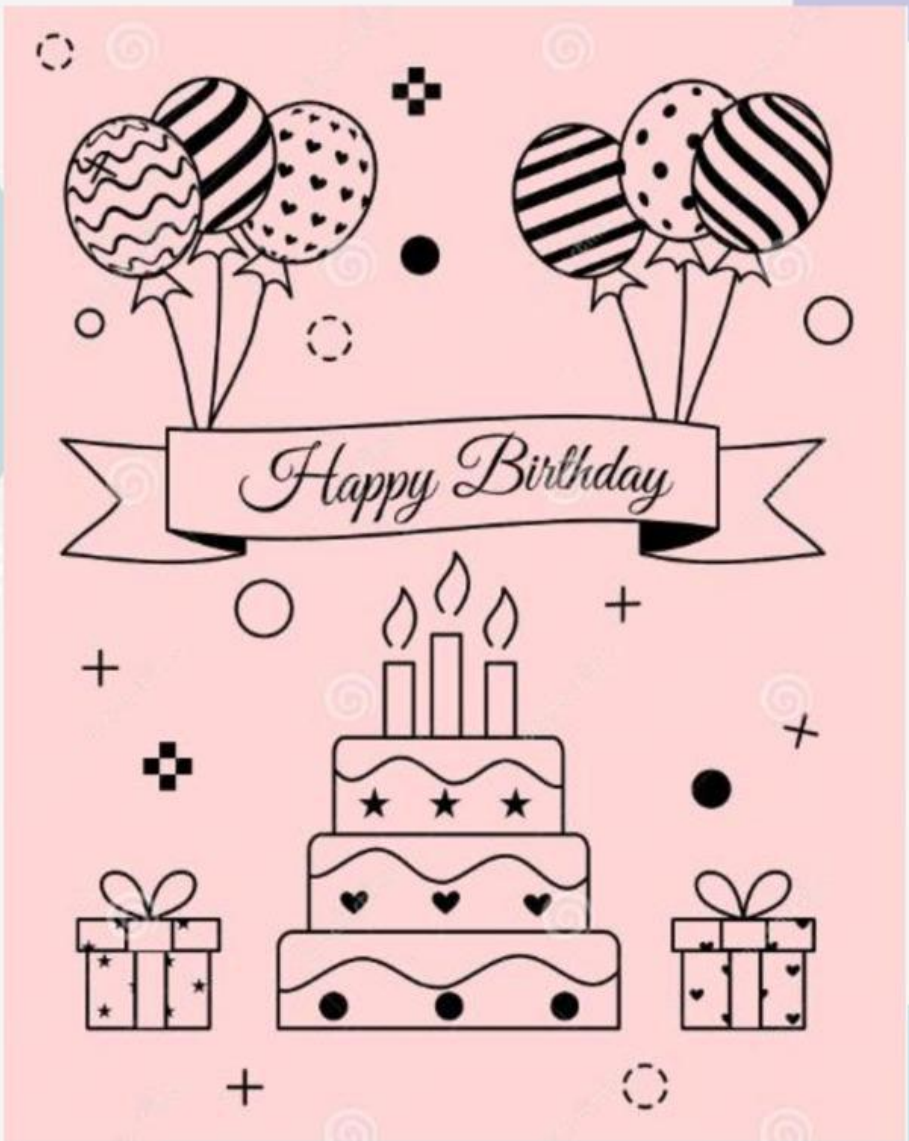
Es muy sencillo de usar, ya que cuenta con diferentes espacios en los que se realizan distintas acciones.



LIVEWORKSHEETS

PRACTICA FORMAS
EJERCICIO 1

1. Abre un documento nuevo en Word.
2. Inserta formas para crear un dibujo libre, paisaje o tarjeta, como se muestra en el siguiente ejemplo.



LIVEWORKSHEETS

PRACTICA INFOGRAFIA
EJERCICIO 2

1. Abre un documento nuevo en Word.
2. Inserta formas, texto Word Art y cuadros de texto para crear la siguiente infografía.



LIVEWORKSHEETS