

MISI ROBLOX MASTER

20 +

SCENE 1 : DUNIA ADOPT ME

Adel dan Hakim memulai petualangan di dunia **ADOPT ME!** untuk mengumpulkan koin dan merawat hewan peliharaan langka.

Saat pertama kali masuk, Adel sudah memiliki **20 koin** dari hadiah login harian.

Di game ini, setiap Adel menyelesaikan **1 tugas** merawat pet (memberi makan, memandikan, atau mengajak jalan-jalan), Adel akan mendapat **5 koin**.

NAMA : _____

NO ABSEN : _____

Semakin banyak tugas yang kamu selesaikan, koinmu pasti makin bertambah!

TUGAS HARIAN

- ☐ Beri makan pet 0/1
- ☒ Mandikan pet 0/1
- ☐ Ajak jalan-jalan 0/1

Adopt Me!

Aku harus mengumpulkan banyak koin untuk membeli telur naga!

- 1 Jika Adel menyelesaikan beberapa tugas yang jumlahnya belum diketahui, bagaimana cara menuliskan seluruh koin Adel dalam bentuk matematika?

Jawaban:

- 2 Pada bentuk yang kamu tulis:

- Simbol manakah yang menunjukkan banyak tugas yang belum diketahui?

Jawaban:

- Angka manakah yang menunjukkan hadiah koin setiap tugas?

Jawaban:

- Angka manakah yang menunjukkan koin awal milik Adel?

Jawaban:

- 3 Bagaimana menuliskan total pengeluaran Adel? Adakah bagian yang bisa digabung agar bentuknya lebih sederhana?

Jawaban:

BELANJA KEBUTUHAN PET

Adel membeli beberapa kebutuhan untuk pet kesayangan.



Apel

3 koin / buah

Jumlah: x buah



Susu

2 koin / botol

Jumlah: x botol



Vitamin Pet

10 koin

Jumlah: 1



INGAT!

Dalam bentuk aljabar, huruf (**variabel**) digunakan untuk menyatakan jumlah yang belum diketahui.
Contoh: x, y, a, b, ...



PETUNJUK:

Gunakan variabel untuk menyatakan jumlah yang belum diketahui.





MISI ROBLOX MASTER



\$ 24 +

SCENE 2 : DUNIA BLOXBURG (BAGIAN 1)

Setelah berhasil di Adopt Me, Adel dan Hakim pindah ke dunia **Bloxburg** untuk membangun rumah impian mereka!

Untuk membangun rumah, mereka harus membeli bahan-bahan bangunan terlebih dahulu.

BLOXBURG

Siap! Kita bangun rumah paling keren di Bloxburg!

Kita mulai dengan membeli bahan bangunan dulu!

Papan Kayu



4 buah

Batu Bata



x buah

Papan Kayu



3 buah

1 BAHAN BANGUNAN

Mereka membeli bahan bangunan sebagai berikut:



4 papan kayu

+



x batu bata

+



3 papan kayu

1

Jika total bahan bangunan dituliskan dalam bentuk aljabar, bagaimana bentuknya?

Jawaban:

2

Jika urutan pembelian diubah menjadi:

$x + 3 + 4$

apakah jumlah total bahan berubah?

Mengapa?

Jawaban:

3

Hakim menghitung dengan cara mengelompokkan papan kayu terlebih dahulu.

$$(4 + 3) + x$$

Adel menghitung dengan cara lain.

$$4 + (3 + x)$$

Apakah hasil akhirnya tetap sama?

Mengapa bisa begitu?

Jawaban:

4

CAT TEMBOK

Setelah rumah jadi, saatnya mengecat!

Setiap kamar membutuhkan:

- 2 kaleng cat putih
- 1 kaleng cat biru

Dan ada x kamar yang harus dicat.

Bagaimana menuliskan jumlah seluruh kaleng cat yang dibutuhkan?

Bisa ditulis dengan dua cara berbeda.

Jawaban:

Mengapa kedua bentuk itu bernilai sama?



5

SISA MATERIAL

Adel memiliki 10 batu bata. Ia menggunakan x batu bata untuk membuat pagar.

Bagaimana cara menuliskan sisa batu bata yang masih dimiliki Adel?

Jawaban:



6

BAGI HADIAH

Di akhir misi, mereka mendapatkan hadiah 24 koin dan ingin membaginya sama rata kepada x anggota tim.

Bagaimana menuliskan banyak koin yang diterima setiap anggota tim?

Jawaban:



INGAT!

Sifat-sifat aljabar membantu kita menuliskan dan menyederhanakan bentuk matematika tanpa mengubah nilainya.



LIVEWORKSHEETS





MISI ROBLOX MASTER

SCENE 3 : TANTANGAN TERAKHIR

Master Badge tinggal satu langkah lagi! Adel dan Hakim harus menyelesaikan dua tantangan terakhir di dua dunia Roblox. Yuk, bantu mereka memodelkan situasi dalam bentuk aljabar!

TARGET

MASTER BADGE



1 TANTANGAN BROOKHAVEN – SEWA MOBIL MISI



Kita belum tahu berapa menit perjalanan kita nanti. Tapi total biaya pasti bisa diperkirakan.

BIAYA SEWA MOBIL



Buka garasi
= 15 koin



Biaya jalan
= 4 koin
setiap menit



Misalkan waktu perjalanan
belum diketahui = m menit



PERTANYAAN PEMANTIK 9

Jika waktu perjalanan belum diketahui, bagaimana menuliskan total biaya sewa mobil?

Jawaban:



2

TANTANGAN TOWER OF HELL – KUMPULKAN POIN



Naiknya belum tahu berapa level, tapi poinmu bisa kita tulis, lho.



ATURAN POIN



Naik 1 level = +8 poin



Jatuh 1 kali = -2 poin

HASIL ADEL



Berhasil melewati beberapa level



Jatuh 3 kali



PERTANYAAN PEMANTIK 10

Bagaimana menuliskan total poin Adel dalam bentuk aljabar?

Jawaban:



INGAT!

Pemodelan aljabar adalah cara menuliskan situasi sehari-hari ke dalam bentuk matematika menggunakan variabel. Gunakan variabel untuk menyatakan nilai yang belum diketahui.



Selesaikan kedua tantangan terakhir ini untuk mendapatkan
MASTER BADGE



WORKSHEETS