



1. ¿Qué es una estructura condicional?

- A) Un tipo de variable
- B) Una estructura que repite instrucciones
- C) Una estructura que permite tomar decisiones
- D) Un tipo de dato

2. ¿Cuál es el propósito del bloque Else?

- A) Repetir una condición
- B) Ejecutar código cuando la condición es falsa
- C) Declarar variables
- D) Finalizar el programa

3. ¿Qué estructura permite evaluar múltiples condiciones?

- A) If simple
- B) While
- C) For
- D) If...Else...Else

4. ¿Qué es un bucle en programación?

- A) Una estructura que repite instrucciones
- B) Una condición lógica
- C) Un error del sistema
- D) Una variable

5. ¿Cuál de los siguientes es un bucle?

- A) If
- B) Else
- C) For
- D) End

6. ¿Cómo se evalúan las condiciones en un If...Else...Else?

- A) De manera secuencial
- B) De forma aleatoria
- C) Todas al mismo tiempo
- D) Solo la última

7. ¿Cuál es el riesgo de no controlar correctamente un bucle?

- A) Mejora el rendimiento
- B) Eliminación de datos
- C) Error de sintaxis inmediato
- D) Bucle infinito

8. ¿Qué caracteriza al bucle While?

- A) Se ejecuta un número fijo de veces
- B) Evalúa la condición antes de ejecutar
- C) No usa condiciones
- D) Siempre se ejecuta al menos una vez

9. ¿En qué caso se recomienda usar un bucle For?

- A) Cuando no se conoce el número de repeticiones
- B) Cuando no hay condiciones
- C) Cuando hay múltiples condiciones
- D) Cuando el número de repeticiones es conocido

10. ¿Qué diferencia al Do While del While?

- A) Ejecuta al menos una vez antes de evaluar
- B) Evalúa antes de ejecutar
- C) No tiene condición
- D) Solo se usa con números

11. Desde el punto de vista lógico, ¿qué ocurre cuando ninguna condición de un If se cumple y no existe Else?

- A) Se ejecuta el programa normalmente sin acciones en ese bloque
- B) Se genera un error
- C) Se repite la condición
- D) Se detiene el programa

12. ¿Cuál es la mejor interpretación del concepto “control de flujo”?

- A) Controlar errores del sistema
- B) Gestionar la ejecución de instrucciones según condiciones y repeticiones
- C) Crear variables
- D) Ejecutar un programa

13. ¿Por qué es importante el incremento o actualización dentro de un bucle?

- A) Para mejorar la sintaxis
- B) Para cambiar el tipo de dato
- C) Para evitar bucles infinitos
- D) Para declarar variables

14. ¿Qué criterio lógico define la finalización de un bucle While?

- A) Cuando la condición deja de cumplirse
- B) Cuando se cumple la condición
- C) Cuando inicia el programa
- D) Cuando hay múltiples condiciones

15. ¿Cuál es la relación entre condicionales y bucles en un algoritmo?

- A) No tienen relación
- B) Ambos permiten controlar el flujo del programa
- C) Solo los bucles controlan el programa
- D) Solo los condicionales repiten acciones