

E-LKPD

(Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik)

X/Fase E

“Aturan Perkalian pada Peluang”



Kelompok:

Nama Anggota:

Petunjuk Penggunaan E-LKPD

1. Isi identitas pada kolom yang disediakan pada cover E-LKPD.
2. Baca dan pahami petunjuk penggunaan E-LKPD.
3. Baca dan pahami tujuan pembelajaran yang hendak dicapai.
4. Baca dan pahami materi singkat yang terdapat pada E-LKPD.
5. Pahami dan selesaikan permasalahan yang ada berdasarkan pembagian peran yang telah ditentukan sebelumnya. (PS : Problem Solver, L : Listener)
6. Setelah menyelesaikan permasalahan, kumpulkan jawaban dengan cara klik 'finish/menyelesaikan' kemudian pilih kirim jawaban ke guru melalui e-mail dengan mengisi nama kelompok, kelas, dan sekolah. (e-mail guru: nurvialestari23@gmail.com)

Tujuan Pembelajaran

1. Peserta didik dapat memahami aturan perkalian pada peluang suatu kejadian.
2. Peserta didik dapat menerapkan aturan perkalian peluang suatu kejadian pada suatu permasalahan.

Aturan Perkalian pada Peluang

Aturan perkalian pada peluang merupakan metode yang digunakan untuk menghitung peluang dari dua kejadian atau lebih yang terjadi secara bersamaan atau berurutan dan biasanya pada soal ditandai dengan kata 'dan'.

Rumus:

Peluang Kejadian Saling Bebas

$$P(A \cup B) = P(A) \times P(B)$$

PS & L

Mengamati

Soal 1

Dalam sebuah kantong terdapat 5 bola kuning dan 3 bola biru. Reno mengambil dua bola satu per satu dengan pengembalian (bola pertama dimasukkan kembali sebelum pengambilan kedua). Berapakah peluang terambilnya bola kuning pada pengambilan pertama dan bola biru pada pengambilan kedua?

L

Menanya

PS

Mengumpulkan Informasi

Diketahui:

Ditanya:

Rumus:

PS

Menalar

PS & L

Mengkomunikasikan

Pertanyaan *Listener* dari hasil pemecahan masalah

Jawaban *Problem solver* berdasarkan pertanyaan dari *Listener*

PS & L

Mengamati

Soal 2

Dalam sebuah kotak undian hadiah terdapat 12 kartu berwarna merah dan 13 kartu berwarna putih . Riska mengambil dua kartu satu per satu dengan pengembalian (kartu pertama dimasukkan kembali sebelum pengambilan kedua). Berapakah peluang terambilnya kartu merah pada pengambilan pertama dan kartu putih pada pengambilan kedua?

L

Menanya

PS

Mengumpulkan Informasi

Diketahui:

Ditanya:

Rumus:

PS

Menalar

PS & L

Mengkomunikasikan

Jawaban *Problem solver* berdasarkan pertanyaan dari *Listener*

Pertanyaan *Listener* dari hasil pemecahan masalah