[PERCOBAAN, RUANG SAMPEL, DAN KEJADIAN]

Nama : _____ Kelas : _____

Petunjuk Pengerjaan:

1. Lengkapi identitas lembar kerja dengan informasi yang tepat dan lengkap.
2. Baca dan pahami lembar kerja dengan seksama dan teliti. pahami setiap kata dan kalimat dengan baik agar tidak terjadi kesalahpahaman dalam mengerjakan.
3. Isi bagian yang kosong sesuai dengan petunjuk yang diberikan.
4. Jika ada bagian yang masih belum jelas atau sulit dipahami, jangan ragu untuk bertanya kepada guru.

Pertemuan 1

1. Prediction (Prediksi)

   Perhatikan ilustrasi berikut.

   Abel sedang bermain permainan lempar undi dua buah dadu. Ia harus memilih aturan menang berdasarkan jumlah mata dadu yang muncul.

   Menurutmu, apakah semua pasangan mata dadu yang mungkin sudah dapat kalian sebutkan tanpa membuat daftar?

   Jawab :

   Dari jumlah 1, 7, dan 11, manakah yang menurut kalian paling mungkin muncul? Jelaskan alasan kalian.

   Jawab :

2. Observation (Observasi)

   Cermati cara Abel berikut ini.

   Abel mendaftar semua pasangan kemungkinan hasil pelemparan dua dadu seperti pada tabel berikut.

LIVEWORKSHEETS

Mata Dadu Pertama	1	2	3	4	5	6
1	(1,1)	.....	(1,3)	(1,4)	.....	(1,6)
2	(2,1)	(2,2)	.....	(2,4)	(2,5)	(2,6)
3	.....	(3,2)	(3,3)	(3,4)	(3,5)	.....
4	(4,1)	.....	(4,3)	(4,4)	(4,5)	(4,6)
5	(5,1)	(5,2)	(5,3)	.....	(5,5)	(5,6)
6	(6,1)	(6,2)	.....	(6,3)	(6,4)	.....

Pertanyaan:

Apakah Abel sudah mendaftar semua kemungkinan hasil pelemparan dua dadu?

Jawab :

YA TIDAK

Berapa banyak seluruh kemungkinan hasil tersebut?

Jawab :

LIVEWORKSHEETS

3. Explanation (Penjelasan)

Abel kemudian menjumlahkan mata dadu pertama dan kedua, lalu memperoleh:

Jumlah 11 → 2 kemungkinan

Jumlah 1 → 0 kemungkinan

Jumlah 7 → 6 kemungkinan

Diskusikan dan jawablah:

Mengapa jumlah 7 memiliki kemungkinan lebih banyak dibandingkan jumlah 11?

Jawab :

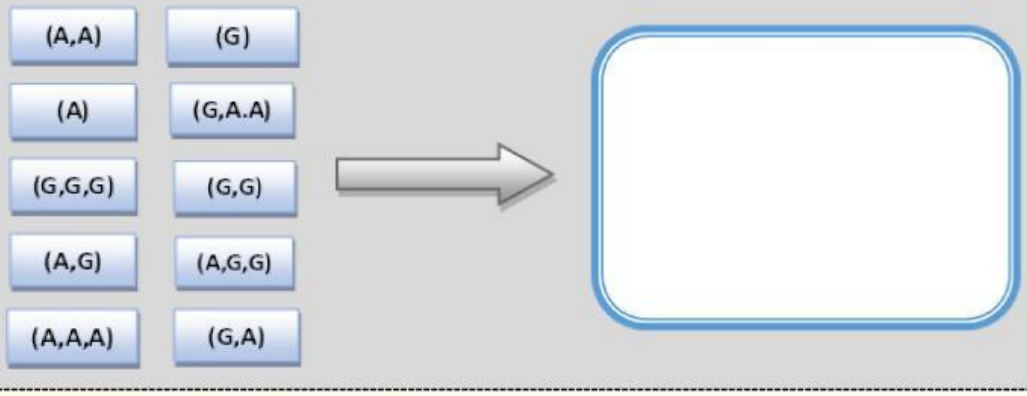
Apakah keputusan Abel memilih aturan jumlah 7 sudah tepat? Jelaskan alasan matematisnya.

Jawab :

4. Elaboration (Elaborasi)

Tentukan ruang sampel dari percobaan pelemparan dua koin.

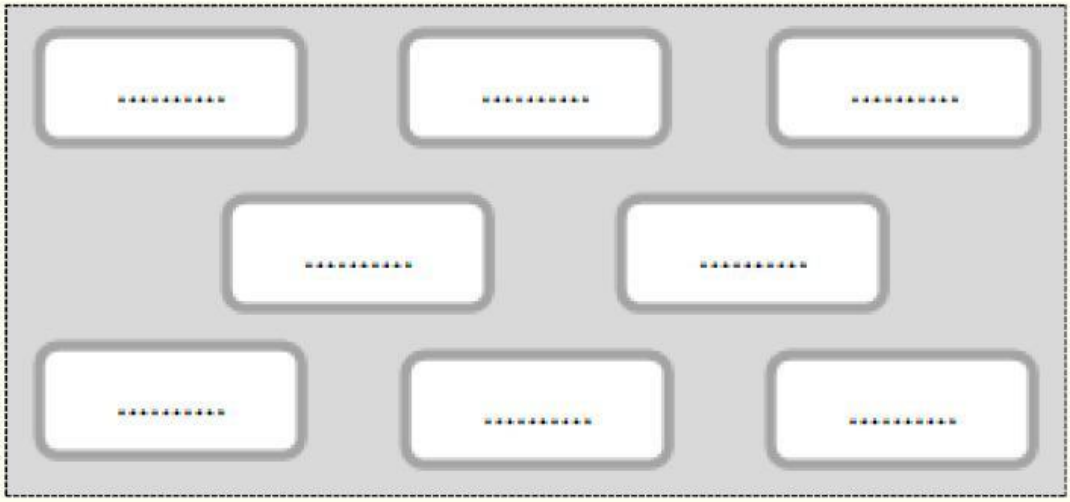
Jawab :



LIVEWORKSHEETS

Tentukan ruang sampel dari percobaan pelemparan tiga koin.

Jawab :



Tuliskan satu contoh kejadian dari ruang sampel tersebut.

Jawab :

5. Write (Menulis)

Tuliskan kesimpulan dengan bahasa kalian sendiri mengenai:

- Pengertian percobaan

Jawab :

- Pengertian ruang sampel

Jawab :

LIVEWORKSHEETS

- Pengertian kejadian

Jawab :

6. Evaluation (Evaluasi)
   Jawablah pertanyaan berikut:

Tentukan banyak anggota ruang sampel pelemparan 4 koin.

Jawab :

Tentukan banyak anggota ruang sampel pelemparan n koin.

Jawab :

LIVEWORKSHEETS