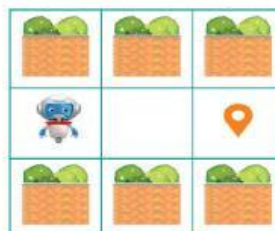


CÂU HỎI ÔN TẬP TIN HỌC LỚP 2

Câu 1. Điền lệnh còn thiếu:

.....
ĐI THẲNG
ĐI THẲNG



Câu 2. Chọn chương trình đúng:

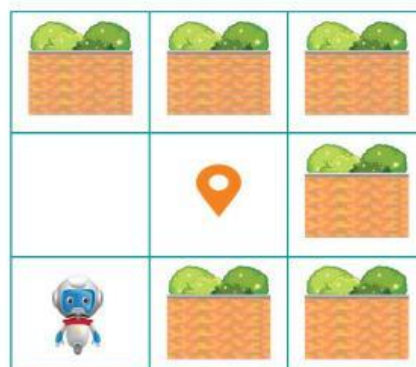
ĐI THẲNG
QUAY PHẢI ↻
ĐI THẲNG

QUAY PHẢI ↻
ĐI THẲNG
ĐI THẲNG



Câu 3. Điền lệnh còn thiếu:

QUAY TRÁI ↻.
.....
ĐI THẲNG
QUAY PHẢI ↻
.....



Câu 4. Tạo chương trình điều khiển đưa Rô-bốt về đích:

.....

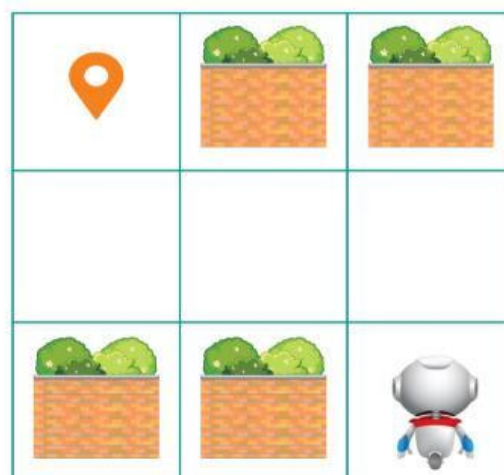
.....

.....

.....

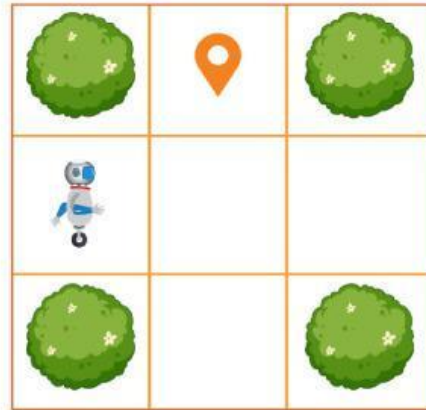
.....

.....



Câu 5. Đánh dấu ✓ trước lệnh thừa trong chương trình sau:

- ĐI THẲNG
- QUAY TRÁI ↶
- QUAY PHẢI ↷
- ĐI THẲNG



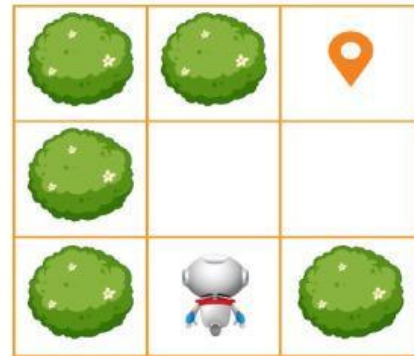
Câu 6. Điền từ thích hợp vào chỗ (...):

lần lượt; vị trí; thêm; các lệnh

1. Tìm lỗi: Thực hiện từng lệnh để xác định lỗi.
2. Sửa lỗi: Thực hiện, xóa, sắp xếp lại trong chương trình.

Câu 7. Thêm lệnh còn thiếu vào chỗ (....)

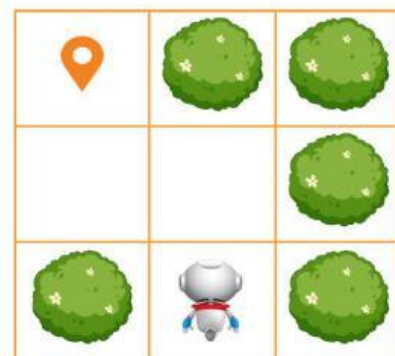
ĐI THẲNG
 QUAY PHẢI ↷
 ĐI THẲNG
 QUAY TRÁI ↶



Câu 8. Thêm lệnh còn thiếu vào chỗ (....)

ĐI THẲNG
 QUAY TRÁI ↶
 ĐI THẲNG

 ĐI THẲNG



Câu 9. Nối các lệnh tương ứng với tác dụng của chúng?





Lệnh	Tác dụng
	Di chuyển đến ô phía trước
	Quay sang bên trái
	Quay sang bên phải
	Chạy chương trình
	Lấy phần hoa
	Nhặt bấu vật

Câu 10. Điền từ thích hợp vào chỗ (...):

xóa; thêm; sắp xếp

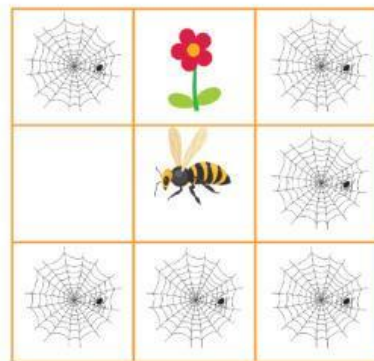
Sửa lỗi: lệnh thừa , lệnh còn thiếu, các lệnh đúng thứ tự.

Câu 11. Nút lệnh nào để chạy từng lệnh trong chương trình?

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

Câu 12. Điền lệnh còn thiếu vào chỗ (....)

QUAY PHẢI ↻
 ĐI THẲNG



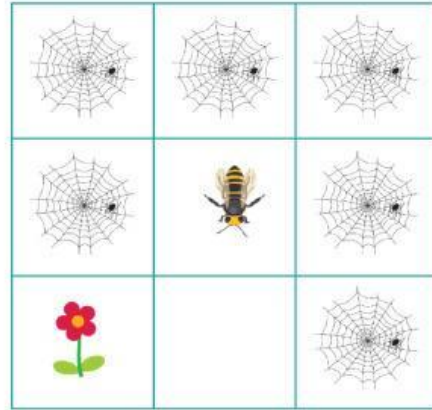
Câu 13. Tạo chương trình:

.....

.....

.....

.....



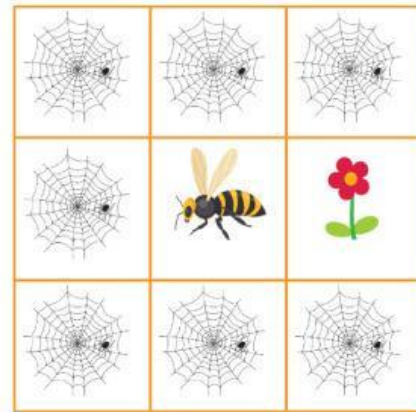
Câu 14. Điền lệnh còn thiếu vào chỗ (....)

.....


QUAY PHẢI 

.....

LẤY PHẤN 



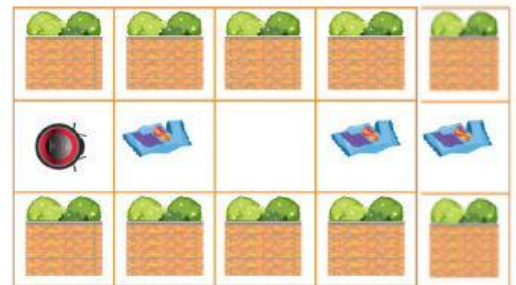
Câu 15. Dự đoán kết quả chạy chương trình và chọn phương án trả lời:

- A. Rô-bốt sẽ không di chuyển
- B. Rô-bốt sẽ lùi lại một bước
- C. Rô-bốt sẽ chỉ đi thẳng một bước.
- D. Rô-bốt sẽ đi 4 bước và dọn tất cả 

Lặp 4 lần

 **ĐI THẲNG**





Câu 16. Điền các lệnh còn thiếu vào chỗ chấm (....)

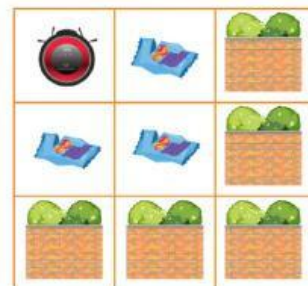
Lặp 3 lần



.....


.....





Câu 17. Lựa chọn từ điền vào chỗ chấm cho thích hợp:

một bước; lần lặp; các lệnh

- Lùi lại ▾ :  lùi lại
- lặp lại 5 lần
thực hiện Số Nơi đặt cần thực hiện lặp

Câu 18. Điền số lần lặp.

Lặp lần

↻

ĐI THẲNG



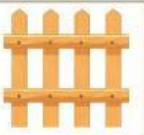





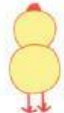

↻

Lặp lần

↻

NHẶT 

↻

	 ⑥	
		
		
		

Câu 19. Điền các lệnh còn thiếu để gà nhặt tất cả hạt ngô và hạt thóc

ĐI THẲNG

Lặp 4 lần

↻

.....

↻

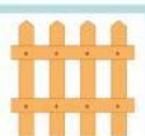

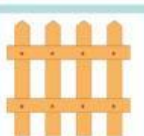
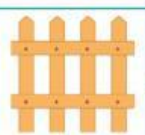

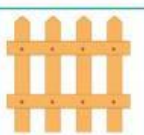
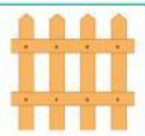

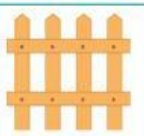
.....

Lặp 3 lần

↻

.....

↻

	 ③	
	 ④	
		

Câu 20. Ghép nối

NHẶT 
hái bí ngô
NHẶT 
hái ngô

Hái một quả bí ngô
Nhặt một hạt thóc
Hái một bắp ngô
Nhặt một hạt ngô