PHIẾU BÀI TẬP

① Hãy ghép mỗi lệnh ở cột bên trái với ý nghĩa tương ứng ở cột bên phải.

Lệnh	Ý nghĩa
1) lướt trong 1 giây tới vị trí ngẫu nhiên	a) Nếu chạm vào cạnh sân khấu thì bật lại.
2) bật lại nếu chạm cạnh	b) Di chuyển trong một giây đến vị trí ngẫu nhiên.

② Với chương trình ở Bảng 2, chú cá chỉ di chuyển một lần, sau đó dừng lại. Để chú cá di chuyển nhiều lần (như đang bơi), theo em lệnh nào cần được thêm nhiều lần vào chương trình?

☐ lướt trong 1 giây tới vị trí ngẫu nhiên

☐ bật lại nếu chạm cạnh

☐ lướt trong 1 giây tới vị trí ngẫu nhiên
bật lại nếu chạm cạnh

LIVEWORKSHEETS