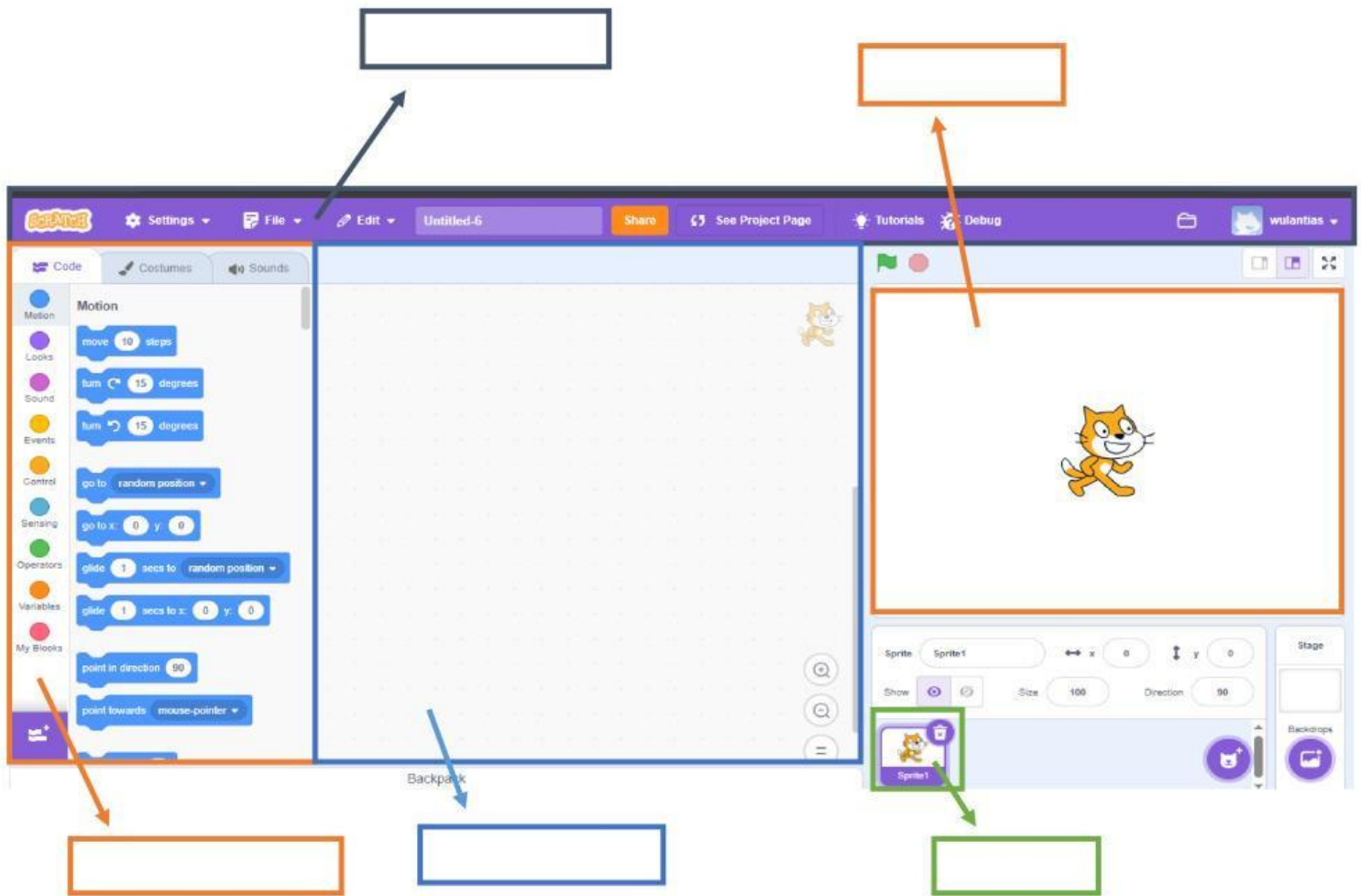


A. TARIK DAN LEPASKAN KATA DI BAWAH KE DALAM KOLOM YANG SESUAI PADA GAMBAR!



MENU

CANVAS

SPRITE

SCRIPT AREA

DESKRIPSI
BLOCK

B. TARIKLAH GARIS SESUAI FUNGSI YANG TEPAT!



Menggerakkan atau perintah sprite sprite.



Mengatur tampilan program misal mengganti kostum sprite



Berfungsi untuk membuat blok baru



Berfungsi untuk mengatur variabel



Memberikan suara pada sprite maupun stage



Berfungsi untuk melakukan operasi matematika



Mengatur script atau baris kode pada scratch untuk berjalan



Berfungsi untuk mendeteksi suatu objek



Digunakan untuk mengontrol kode agar berjalan



Berfungsi untuk menambahkan sprite yang akan digunakan



Menjalankan program scratch yang telah dibuat



Menghentikan program scratch yang sedang berjalan



Mengubah tampilan latar belakang scratch



Mengubah judul scratch yang telah dibuat