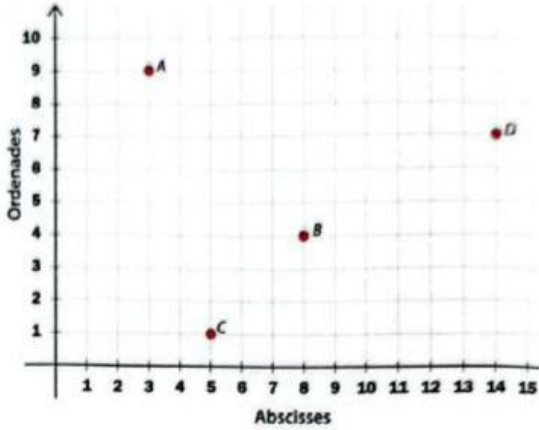


FITXA 1. EL MOVIMENT

Posició i sistema de referència

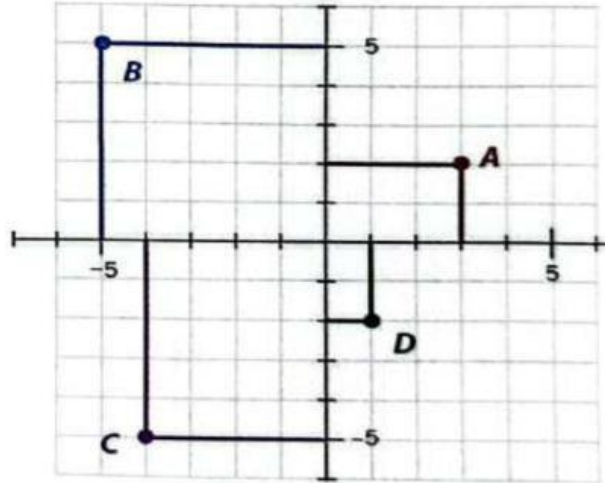
1. Escriptura de coordenades

Escriu les coordenades dels punts de la imatge.



2. Quadrants i coordenades negatives.

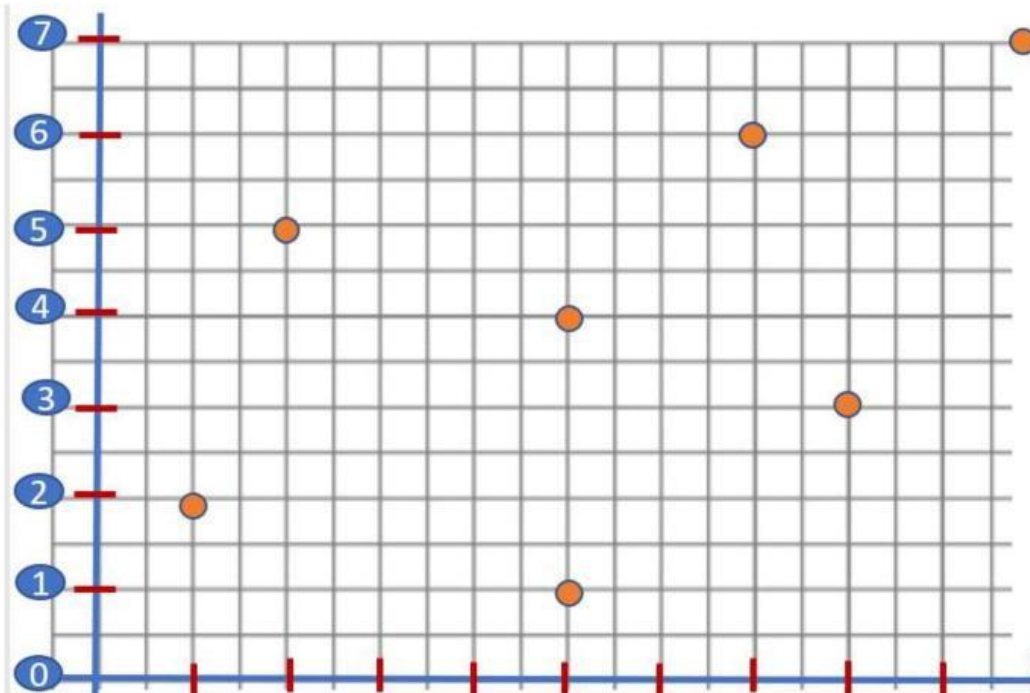
Escriu les coordenades dels punts de la imatge.



Trajectòria

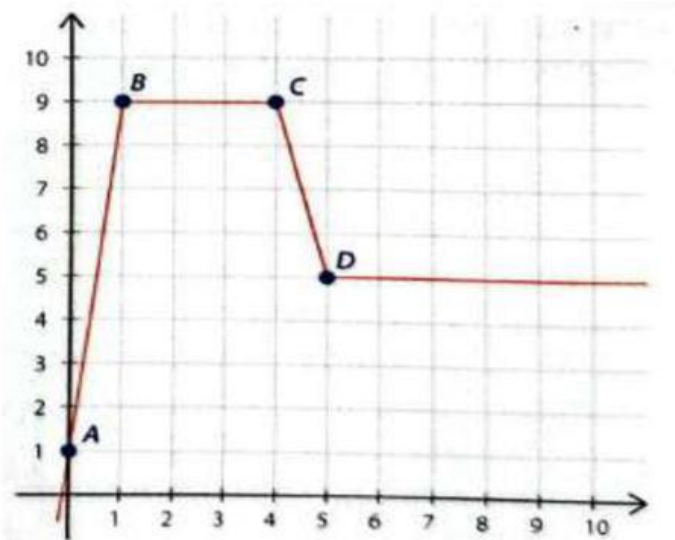
1. Trajectòries i taules

a) Dibuixa la trajectòria codificada a la taula.



X	Y
1	2
5	4
2	5
5	1
8	3
7	6
9	7

b) Escriu les coordenades de cada punt destacat a la trajectòria següent.

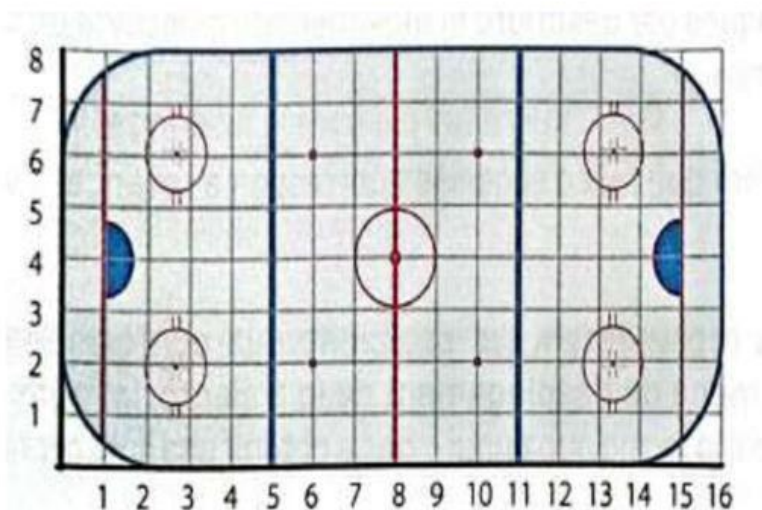


	x	y
A		
B		
C		
D		

2. Dibuixa la trajectòria

Els integrants d'un equip d'hoquei sobre gel estan entrenant una jugada. Per fer-ho han d'ocupar les posicions següents i passar-se el disc en aquest ordre. Dibuixa a la pista els punts que corresponen als jugadors i traça la trajectòria del disc, assumint que es mou en línia recta.

- Jugador 1: (2,4)
- Jugador 2: (6,2)
- Jugador 3: (5,6)
- Jugador 4: (12,7)
- Jugador 5: (10,4)
- Jugador 6: (13,2)



Trajectòria, distància i desplaçament

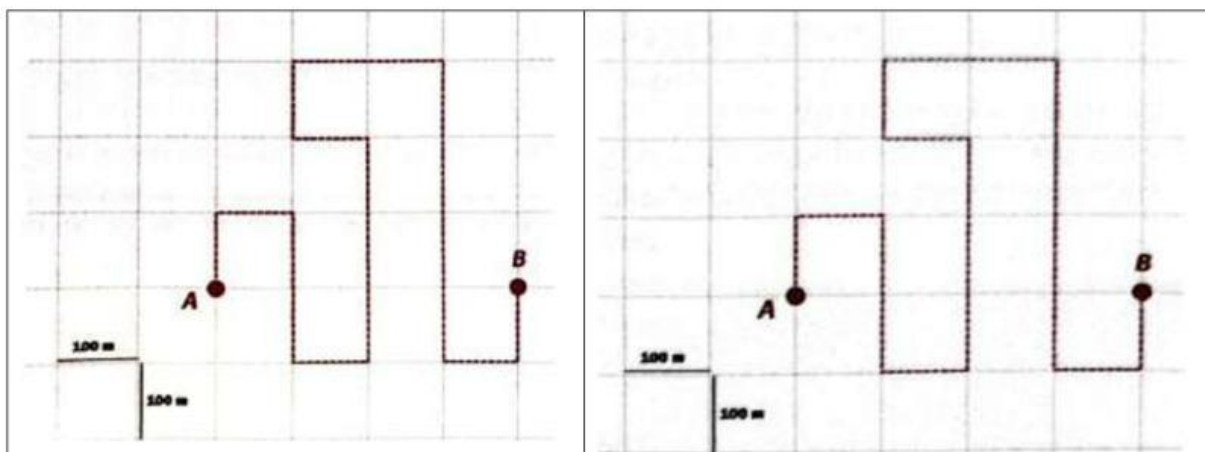
FITXA 1. EL MOVIMENT

1. Mesura de distàncies i desplaçaments

Observa la trajectòria traçada sobre el mapa i tenint en compte l'escala gràfica, mesura la distància recorreguda i el desplaçament.

Distància recorreguda =

Desplaçament =



2. Una formiga sobre un cercle



El radi de la circumferència del dibuix mesura 5 cm.
Calcula la distància recorreguda per la formiga i el seu desplaçament en cadascun dels casos següents:

- Si va de A a B seguint la circumferència.
- Si va de A a B en línia recta.
- Si va de A a A fent una volta completa.