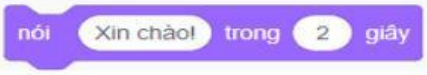
Trường: Tiểu học Trường Xuân 1 **PHIẾU HỌC TẬP**

Lớp: Bốn/…… **Môn: Tin học**

Nhóm:

Bài 13: Tạo chương trình máy tính để kể chuyện (Tiết 3)

Câu 1. Nối đúng theo cột bên trái với bên phải

Nhóm lệnh	Lệnh
Sự kiện ●	●
Hiển thị ●	● 

Câu 2 . Sắp xếp cho đúng thứ tự các bước lưu chương trình Scratch:

a. Mở thư mục sẽ chứa tệp chương trình Scratch
b. Gõ tên tệp vào ô **File name**
c. Chọn thẻ **Tập tin**
d. Chọn **Lưu về máy tính**
e. Nháy chuột vào nút **Save**

Thứ tự đúng

Bước 1	
Bước 2	
Bước 3	
Bước 4	
Bước 5	

LIVEWORKSHEETS