

## ASESMEN FORMATIF

### KONSEP DASAR PELUANG

Pilihlah jawaban yang paling tepat!

1. Peluang digunakan untuk...
  - a. menentukan hasil pasti
  - b. memprediksi kemungkinan kejadian
  - c. menghitung jumlah benda
  - d. menentukan ukuran
2. Percobaan dalam peluang disebut juga...
  - a. Simulasi
  - b. Eksperimen
  - c. Prediksi
  - d. Perhitungan
3. Berikut yang merupakan contoh percobaan adalah...
  - a. menghitung luas
  - b. menimbang berat badan
  - c. melempar koin
  - d. mengukur panjang
4. Hasil dari suatu percobaan disebut...
  - a. ruang sampel
  - b. peluang
  - c. titik sampel
  - d. kejadian
5. Titik sampel dari pelemparan satu koin adalah...

- a.  $\{1, 2\}$
  - b.  $\{A, G\}$
  - c. (A) dan (G)
  - d. (1) dan (2)
6. Ruang sampel dari pelemparan satu dadu adalah...
- a.  $\{1,2,3,4\}$
  - b.  $\{1,2,3,4,5\}$
  - c.  $\{1,2,3,4,5,6\}$
  - d.  $\{0,1\}$
7. Jika dua koin dilempar, banyak titik sampelnya adalah...
- a. 2
  - b. 3
  - c. 4
  - d. 6
8. Berikut ini yang merupakan ruang sampel adalah...
- a. hasil yang diinginkan
  - b. salah satu hasil
  - c. kumpulan semua hasil
  - d. jumlah percobaan
9. Dari percobaan melempar dua koin, salah satu titik sampel adalah...
- a. (A)
  - b. (1,2)
  - c. (A,G)
  - d.  $\{A,G\}$

10. Jika  $S = \{A, G\}$ , maka percobaan yang mungkin adalah...

- a. melempar dadu
- b. mengambil bola
- c. melempar koin
- d. memilih angka