# ORGANIC WASTE INNOVATION

Turning waste into valuable products

Kelas : Anggota :

Di sekitar sekolah atau rumah, pasti banyak limbah organik (sisa makanan, kulit buah, atau tanaman). Jika dibiarkan, ini hanya akan menjadi sampah. Bisakah kita mengubahnya menjadi sesuatu yang enak dimakan, cantik dilihat, atau bermanfaat bagi kesehatan?

## Observasi

**Tugas:** Tentukan satu jenis limbah organik yang paling banyak kalian temukan!

Jenis Limbah: .....

Sumber Limbah: (Dapur/Kantin/Kebun) .....

## Ide Inovasi

**Tugas:** Diskusikan dengan kelompokmu, produk apa yang akan kalian buat? (Centang salah satu)

[ ] PANGAN: (Contoh: Keripik kulit pisang, kaldu bubuk dari sisa sayur, teh kulit buah).

[ ] ESTETIKA: (Contoh: Lukisan dari serat daun, aksesoris dari kulit telur, pot dari sabut kelapa).

[ ] OBAT/KESEHATAN: (Contoh: Gelang anti nyamuk dari ekstrak serai/jeruk, balsem organik).

Nama Produk Kalian: .....

Diharapkan dengan ide inovasi ini, kita dapat mengurangi jumlah sampah organik dan mengubahnya menjadi produk yang berguna.

LIVEWORKSHEETS

# RESCUE THE WASTE, SAVE THE PLANET

Project planning document

## TAHAP ASK: IDENTIFIKASI MASALAH & SDGs

**Mengapa Kalian  memilih limbah tersebut ?**
(Contoh: Penumpukan kulit jeruk di kantin yang terbuang sia-sia)

.....

**Kaitan dengan Tujuan SDGs** (Centang yang Relevan):

[ ] SDG 2: Zero Hunger (Mengolah ampas pangan menjadi makanan bergizi/tepung)

[ ] SDG 3: Good Health & Well-being (Membuat obat/produk kesehatan seperti gelang anti nyamuk)

[ ] SDG 12: Responsible Consumption and Production (Mengurangi limbah dan daur ulang kreatif)

[ ] SDG 13: Climate Action (Mengurangi gas metana dari sampah organik)

LIVEWORKSHEETS

# PRODUCT BLUEPRINT

Detailed planning and development stages

## Sketsa Produk

- **Instruksi:** Beri label pada bagian-bagian dari gambar rencana produk (misal: wadah, bahan aktif, kemasan estetis).

## Tahap Logistik: Alat dan Bahan

Daftarkan kebutuhan secara mendetail untuk mewujudkan desain di atas.

| No | Alat | Kuantitas | Bahan Limbah & Tambahan | Kuantitas |
|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |

LIVEWORKSHEETS

# Tahap Pembuatan (Self-Monitoring)

Selama proses pembuatan, catat hambatan yang muncul dan bagaimana kalian menyelesaikannya.

| No | Tahapan Pembuatan | Hambatan | Solusi |
|---|---|---|---|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |

LIVEWORKSHEETS