

القسم الأول: ضع علامة (صح) أو (خطأ) أمام العبارات التالية

- () الدراما الرقمية قد تبدأ بمزاح بسيط ثم تتصاعد إلى مشكلة. 
- () التنمر الإلكتروني يقتصر فقط على الرسائل النصية. 
- () يمكن أن يكون نشر معلومات شخصية بدون إذن نوعاً من التنمر الإلكتروني. 
- () الإبلاغ عن الحسابات المسيئة لا يفيد في الحد من العنف الإلكتروني. 
- () تعزيز القيم مثل التسامح يساعد في تقليل خطاب الكراهية. 

القسم الثاني: اختر الإجابة الصحيحة لكل مما يلي



1 يشير مفهوم العنف الإلكتروني إلى:

- (أ) استخدام التقنية في الترفيه فقط
(ب) استخدام التقنية لإيذاء الآخرين نفسياً أو اجتماعياً
(ج) التواصل بين الأفراد عبر الإنترنت
(د) تبادل المعلومات بشكل آمن

2 أي مما يلي يُمثلاً على الدراما الرقمية؟

- (أ) نشر محتوى تعليمي
(ب) حدوث جدال وتصيد بين مجموعة على وسائل التواصل
(ج) مشاهدة مقاطع فيديو
(د) إرسال وإجابات مداسية

3 من سلوكيات التنمر الإلكتروني:

- (أ) إرسال رسائل توعوية
(ب) مشاركة معلومات مفيدة
(ج) انتحال شخصية شخص وإرسال رسائل مسيئة
(د) إنشاء حسابات تعليمية

4 الهدف الأساسي من الإبلاغ عن المحتوى المسيء هو:

- (أ) زيادة التفاعل
(ب) نشر المحتوى بشكل أوسع
(ج) الحد من السلوكيات الضارة وحماية المستخدمين (د) التسلية

5 أي مما يلي يساعد في الحد من خطاب الكراهية؟

- (أ) تجاهل المشكلة تماماً
(ب) الرد بإساءة مماثلة
(ج) تعزيز قيم التسامح والاحترام
(د) نشر الشائعات



عمل الطالبات: روان سامر شريفة فضل شادن عثمان