

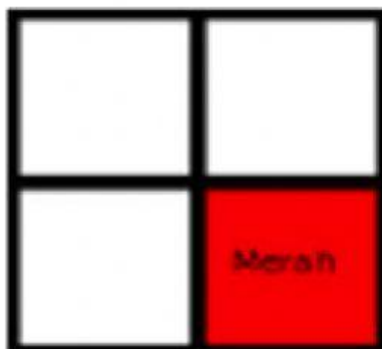


Simon berkata: Jika tombol ditekan, warna akan berpindah seperti ditunjukkan pada gambar berikut:



Pertanyaan:

Jika kita tekan tombolnya sekali lagi, dimana letak biru, hijau dan kuning? Jawablah dengan menyeret kotak-kotak berwarna (Biru, Kuning dan Hijau) pada posisi yang benar.





Ular Samba

SIAGA (SD)
I-2018-AU-04

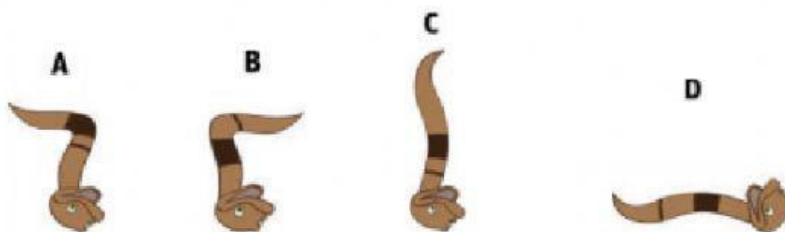
Santi si ular berdansa:



Tantangan:

Dengan memperhatikan pola gerakan si Santi, gambar yang mana yang cocok untuk gerakan ke lima?

Pilhan Jawaban:

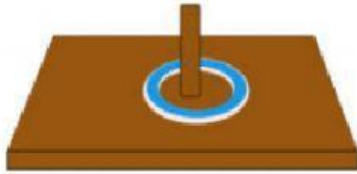




Lempar Karet Gelang

SIAGA (SD)
I-2018-MY-08

Sarah si berang-berang bermain karet gelang dengan teman-temannya. Setiap berang-berang harus memasukkan 5 karet gelang ke sebuah batang kayu.



Setiap lemparan karet yang masuk ke batang kayu akan mendapat poin sebagai berikut:

| Lemparan | Poin |
|----------|------|
| Pertama | 5 |
| Kedua | 4 |
| Ketiga | 3 |
| Keempat | 2 |
| Kelima | 1 |

Tantangan:

Sarah melempar dengan hasil sebagai berikut, berapa poin yang diperolehnya?

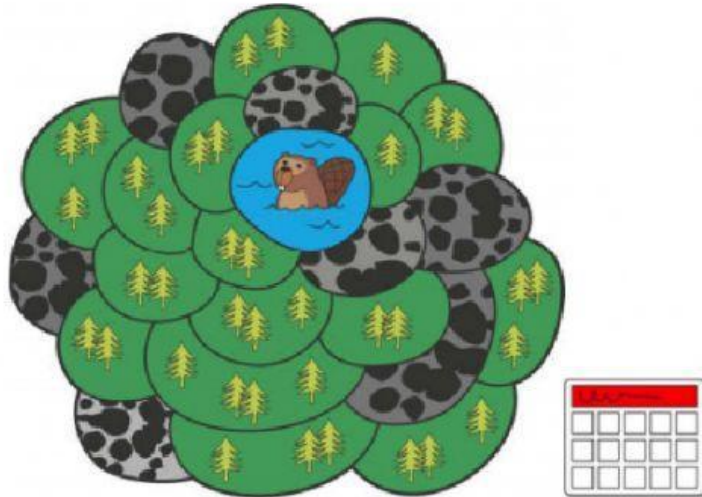




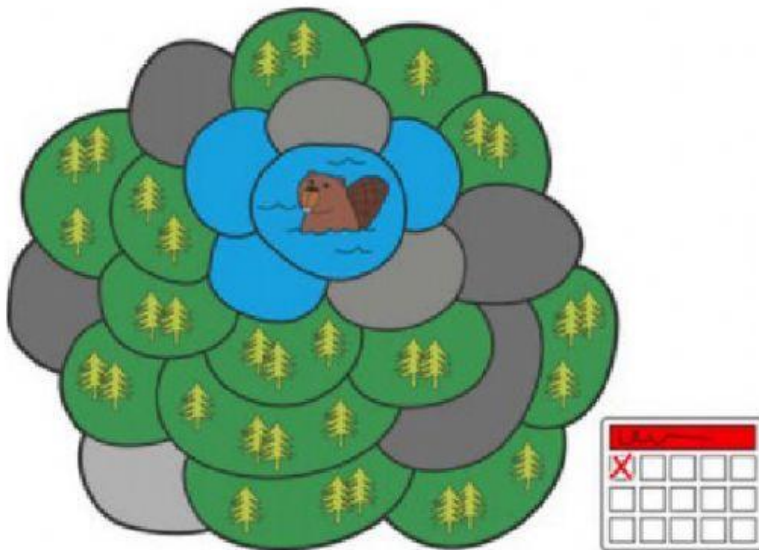
Danau Berang-berang

SIAGA (SD)
I-2018-LT-02

Berang-berang hidup dalam sebuah lembah yang dikelilingi gunung. Dalam lembah, ada danau. Danau dikelilingi lapangan yang berisi pohon atau batu-batuan.



Setiap hari, para berang-berang akan mengalirkan air ke lapangan yang ada pohonnya yang bersebelahan dengan danau, atau yang bersebelahan yang sudah dialiri air. Misalnya, pada hari pertama, 3 lapangan sebagai berikut dialiri:



Tantangan:

Setelah berapa hari semua area yang berpohon diisi air? Isikan sebuah bilangan bulat.

Hari ke 3

Hari ke 5

Hari ke 6

Hari ke 7