

INFORMÁTICA: Componentes y Programas

1. ¿ Qué es la informática ?

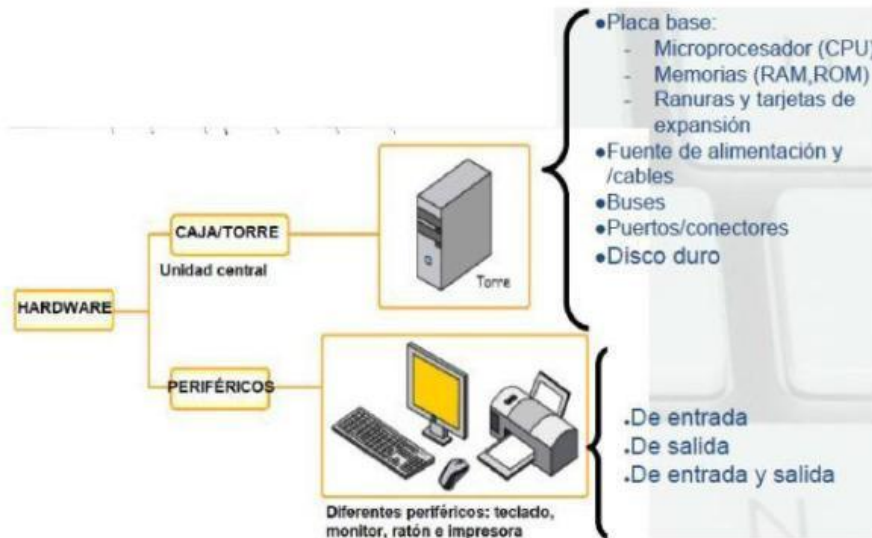
La **informática** es la ciencia que estudia el tratamiento automático de la información mediante máquinas electrónicas.

2. Partes del ordenador

- **Soporte físico (HARDWARE)** Es el conjunto de todos los elementos físicos del ordenador (los que se pueden tocar físicamente).
- **Soporte lógico (SOFTWARE)** Es el conjunto de programas y grupos de instrucciones que hacen funcionar a los componentes del hardware entre sí y el manejo de la información.



3. Soporte físico (Componentes/ HARDWARE)



PERIFÉRICOS

Es el conjunto de dispositivos que se encuentran fuera del ordenador y que se conectan al mismo mediante cables, wifi o bluetooth.

TORRE CAJA

Estructura metálica que protege a los dispositivos que se encuentran en su interior, es la unidad central del ordenador. Contiene: la placa base con; la CPU, Tarjetas de expansión PCI, unidades de almacenaje, memorias de datos. Una fuente de alimentación, ventiladores, buses de datos y puertos de conexión.

ACTIVIDADES

1. Relaciona con flechas

Relaciona cada concepto con su definición correcta.

Concepto	Definición
Hardware	A. Conjunto de programas del ordenador
Software	B. Ciencia que estudia el tratamiento automático de la información
Informática	C. Elementos físicos que se pueden tocar
Periféricos	D. Dispositivos externos conectados al ordenador

2. Verdadero o falso

Indica si las siguientes afirmaciones son **V** o **F**.

1. El software se puede tocar físicamente.
2. La torre o caja protege los componentes internos del ordenador.
3. El microprocesador se encuentra en la placa base.
4. Los periféricos están dentro de la torre.

3. Marca las respuestas correctas

Marca cuáles de los siguientes componentes **están dentro de la torre del ordenador**.

- Microprocesador
- Memoria RAM
- Ratón
- Placa base
- Monitor
- Disco duro

4. Clasifica los siguientes elementos

Clasifica cada elemento como **hardware** o **software**.

Elemento	Tipo
Windows	_____
CPU	_____
Disco duro	_____
Aplicación de diseño	_____
Memoria RAM	_____