

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

DAMPAK SOSIAL INFORMATIKA

KELOMPOK :

ANGGOTA :





## PETUNJUK DAN TUJUAN



---

### Petunjuk Penggunaan LKPD

---

- Setiap peserta didik harus membaca LKPD ini dengan seksama.
- Diskusikan setiap pertanyaan dan permasalahan yang ada dalam LKPD ini dengan teman satu kelompok.
- Jika ada pertanyaan atau hal yang tidak dimengerti mintalah bantuan guru untuk menjelaskannya.

---

### Tujuan Pembelajaran

---

- Peserta didik mengenal dan memahami kegunaan media sosial
- Peserta didik mengetahui dampak positif dan dampak negatif media sosial
- Peserta didik mampu menjaga keamanan diri dalam etika dunia digital



## Tahap 1 : Orientasi Masalah

### Tahukah kamu?

Menurut survei Deloitte Global Mobile Consumer, [tirto.id](http://tirto.id), perilaku pengguna sosial media khususnya Facebook menunjukkan:

**61%** memeriksa ponsel pintarnya selama kurang lebih 5 menit setelah bangun tidur.

**96%** membuka notifikasi yang masuk di ponselnya setiap pagi selama 1 jam

**75%** menghabiskan waktu sekitar 15 menit sebelum tidur, untuk memeriksa ponsel pintarnya seperti memeriksa notifikasi email, pesan atau notifikasi dari media sosial.

Media sosial dijadikan tempat singgah kedua setelah dunia nyata oleh beberapa orang, terlebih di zaman sekarang yang serba harus sudah menggunakan teknologi. Berkeluh kesah, menyatakan perasaan, mencari pekerjaan, dan mendapatkan penghasilan dilakukan oleh banyak orang di media sosial. Menjadikan media sosial kita bernilai positif dan menginspirasi banyak orang atau sebaliknya, adalah pilihan masing-masing. Karenanya media sosial menjadi penting saat ini, inilah 3 hal penting dalam beretika dalam media sosial:

1. Berhenti Jadi SJW (Social Justice Warrior). Mereka adalah yang hobinya mengkritik kesalahan orang lain demi mendapat predikat pahlawan super, inget kamu bukan anggota the Avengers! Terlalu pedas mengkritik, tanpa solusi bikin orang jadi males buat bekerja sama dengan kamu. Malah mungkin akan auto blok akun media sosial kamu.
2. Gausah Terlalu Narsis. Bangga sama diri sendiri itu sah-sah saja. Tapi, kalau media sosial kamu isinya cuma berisi foto selfie dan pameran kekayaan kamu.. hmm.. orang lain akan mengaggap dirimu norak dan ga asyik buat jadi rekan kerja.
3. Pelajari Digital Marketing. Pelajari gimana sih post sesuatu yang berfaedah itu? Jitu buat promosi gimana? Gimana cara agar bisa bikin iklan agar akun medsosmu lebih ramai? Itulah yang terpenting.

(<https://luarsekolah.com/article/3-etika-penting-bermedia-sosial>)

## Tahap 2 : Mengorganisir PD untuk belajar



Setelah membaca informasi pengantar di atas, kini jawablah beberapa pertanyaan yang akan diskusikan bersama kelompok pada kolom dibawah ini mengenai :

1. Apa saja dampak yang sering ditemui dari perilaku kecanduan bermedia sosial?
2. Apa saja kegunaan sosial media?
3. Bagaimana seharusnya sikap kita dalam bermedia sosial?

**Jawaban:**

- .....  
.....  
.....  
.....
- .....  
.....  
.....  
.....
- .....  
.....  
.....  
.....

**Tahap 3 : Penyelidikan Kelompok**

Diskusikanlah bersama anggota kelompok anda mengenai permasalahan yang telah disajikan pada tahap 2 di atas serta hal lain yang dianggap perlu. Silahkan gunakan berbagai sumber media yang ada untuk mendukung proses penyelidikan kelompok anda terkait permasalahan yang anda temukan.









**Mengenal Sosial Media**



Scan Me

Setelah melakukan literasi, tuangkan hasil diskusi kelompok anda dengan menjawab pertanyaan - pertanyaan berikut :

Cocokkanlah gambar dengan menarik garis menuju nama media sosial.

	Telegram	Tiktok	
	Instagram	Twitter	
	Path	Whatsapp	
	Facebook	Youtube	

### Kegunaan & Dampak Sosial Media



SCAN ME



SCAN ME

Setelah melakukan literasi, tuangkan hasil diskusi kelompok anda dengan menjawab pertanyaan - pertanyaan berikut :

Jawablah pertanyaan berikut ini dengan benar! Isikan dengan dampak positif atau dampak negatif.

Depresi dan Kecemasan	→	<input type="text"/>
Pola tidur tidak sehat	→	<input type="text"/>
Dapat menumbuhkan empati	→	<input type="text"/>
Media pembelajaran yang menyenangkan	→	<input type="text"/>
Kecanduan media sosial	→	<input type="text"/>
Memudahkan mencari teman	→	<input type="text"/>
Memungkinkan komunikasi yang cepat	→	<input type="text"/>
Merasa cemas karena takut tertinggal berita atau trend masa kini	→	<input type="text"/>

### Etika Dunia Digital



SCAN ME

Setelah melakukan literasi, tuangkan hasil diskusi kelompok anda dengan menjawab pertanyaan - pertanyaan berikut :

## Kasus 1

Sebuah tulisan yang diunggah sebuah akun di media sosial facebook, **Dadang Suryatna**, yang menayangkan video siaran langsung pada Jumat 17 April 2020, tampak seperti gambar berikut.

"Judul : *After CoronaVirus, Tsunami Attack In China.*"



Simpulkan apakah postingan ini salah atau tidak. Jelaskan pemikiran kalian sehingga sampai pada kesimpulan itu.

Jawaban :

## Kasus 2

Belakangan sering beredar di grup Whatsapp seperti tampak di bawah ini.



Simpulkan apakah pesan ini benar atau bohong? Jelaskan alasan kalian saat menyimpulkan.

Jawaban :

## Kasus 3

Berita perundungan yang dialami seorang remaja bernama Audrey yang terjadi pada bulan April tahun 2019 banyak beredar di Instagram. Lakukan analisis apakah berita yang mengaitkan gambar/video ini adalah berita bohong atau tidak?



**Jawaban :**

Selanjutnya, diskusikanlah dengan teman kelompokmu, bagaimana perilaku untuk menjaga keamanan diri dalam etika dunia digital yang dapat kamu lakukan sebagai seorang remaja!

**Jawaban:**

#### Tahap 4 : Mengembangkan dan Menyajikan

Setelah mempelajari Dampak Sosial Informatika, setiap kelompok dipersilahkan mempresentasikan hasil diskusi di depan kelas. Kemudian kelompok lain memberikan saran, pertanyaan kepada kelompok yang presentasi.





## Tahap 5 : Analisis dan Evaluasi

Tulislah kesimpulan atau point-point penting dari pembelajaran hari ini!

A large rounded rectangular box containing 15 horizontal dotted lines for writing.

*Selamat  
Berdiskusi*