



AI NHANH AI ĐÚNG



Câu 1. “Nếu trên sân khấu hiển thị **trả lời** **7** thì giá trị của biến **trả lời** bằng bao nhiêu? Người sử dụng đã nhập thông tin gì từ bàn phím?”

A. 8

B. 7

C. 9

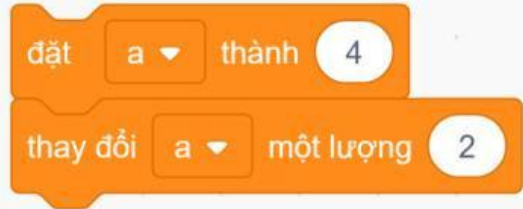
Câu 2: Sau khi thực hiện khối lệnh ở Hình 94 thì giá trị của biến a là bao nhiêu?

A. 2

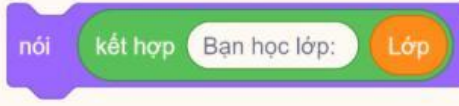
C. 5

B. 4

D. 6



Câu 3: Hãy sắp xếp các lệnh dưới đây tạo thành 1 chương trình hỏi lớp của bạn bằng cách kéo thả các lệnh vào ô bên cạnh theo đúng thứ tự.



Four empty dashed boxes for arranging the code blocks.

