

Minggu 1-8

- Penjelasan Teknologi dalam pembelajaran
- Analisis Kebutuhan & konteks Pembelajaran
- TPACK : memilih teknologi yang tepat
- AI untuk Pembelajaran Matematika
- Praktik penggunaan Game edukasi wordwall, gimkit, zepquiz, blooket, dll
- Praktik Penggunaan LKPD interaktif dengan liveworksheet/wisser.me/Genially
- Proyek
- Presentasi

Minggu 9-16

- Praktik penggunaan Augmented Reality (AR) dengan Assemblr Edu
- Proyek
- Praktik penggunaan Geogebra/Desmos
- Proyek
- Praktik Penggunaan Video Maker dengan H5P, articulate storyline, Plotagon
- Proyek
- Presentasi
- Presentasi