

CÁC BƯỚC ĐƯA LỆNH CHƯƠNG TRÌNH VÀO CHO NHÂN VẬT

1. Chọn nhân vật

2. Chọn nhóm lệnh

4. Kéo thả vào vùng tạo chương trình

3. Chọn lệnh trong nhóm lệnh

