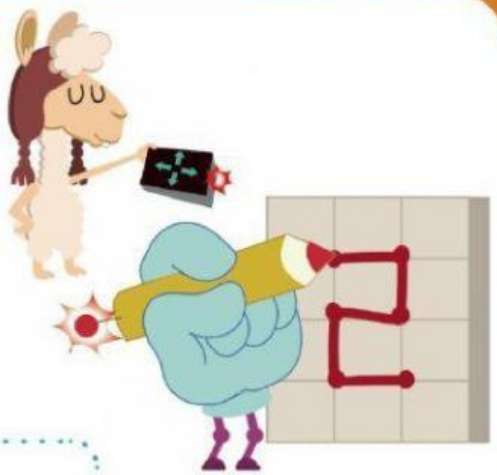
NOMBRE Y APELLIDO:

¡A JUGAR CON NÚMEROS!



¡TE PRESENTAMOS A LA MANO ROBOT, UNA MÁQUINA DE ÚLTIMA TECNOLOGÍA PARA DIBUJAR NÚMEROS!

PARA COMENZAR A DIBUJAR, LA MANO ROBOT SE UBICA EN CUALQUIER PUNTO DE UNA CUADRÍCULA, Y LUEGO PUEDE EJECUTAR LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES.

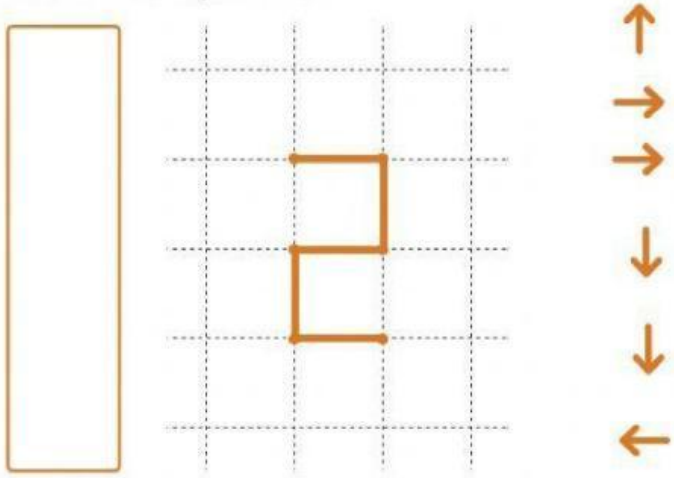
↑ MOVERSE UN CUADRADO HACIA ARRIBA TRAZANDO UNA LÍNEA.

↓ MOVERSE UN CUADRADO HACIA ABAJO TRAZANDO UNA LÍNEA.

→ MOVERSE UN CUADRADO HACIA LA DERECHA TRAZANDO UNA LÍNEA.

← MOVERSE UN CUADRADO HACIA LA IZQUIERDA TRAZANDO UNA LÍNEA.

1. USANDO EL LENGUAJE DE FLECHAS, ESCRIBÍ UN PROGRAMA PARA QUE LA MANO ROBOT DIBUJE EL NÚMERO 2. DEBERÍA QUEDAR ASÍ:



↑
→
→
↓
↓
←

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS

2. ¿QUÉ NÚMERO ESCONDEN ESTAS INSTRUCCIONES?

.Selecciona la opción correcta



0 1 2 3 4

5 6 7 8 9



0 1 2 3 4

5 6 7 8 9

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS