

Тест: Система команд мікропроцесора K1810BM86

ПІБ: _____

Дата: _____

Група: _____

1. Яку інформацію передають лінії A19/S6 – A16/S3 у першому такті?

- A. Дані
- B. Старші біти адреси
- C. Сигнали керування
- D. Код сегмента

2. Яке призначення сигналу RESET?

- A. Запуск таймера
- B. Скидання мікропроцесора у початковий стан
- C. Дозвіл переривань
- D. Блокування шини

3. Що означає сигнал RDY = 0?

- A. Пристрій готовий до обміну
- B. Процесор завершує програму
- C. Пристрій не готовий, процесор переходить у режим очікування
- D. Починається переривання

4. Який сигнал є немаскованим запитом на переривання?

- A. INTR
- B. TESTI
- C. RDY
- D. NMI

5. Що визначає сигнал MN/MX?

- A. Режим роботи мікропроцесора
 - B. Тип пам'яті
 - C. Частоту процесора
 - D. Напрямок передачі даних
6. Для чого використовується сигнал ALE?
- A. Для запису даних у пам'ять
 - B. Для демультимплексування адресної шини
 - C. Для генерації тактових імпульсів
 - D. Для підтвердження переривання
7. Що означає сигнал $\overline{DT/R} = 1$?
- A. Читання даних у процесор
 - B. Переривання
 - C. Блокування шини
 - D. Запис даних з процесора
8. Яке призначення сигналу LOCK?
- A. Скидання процесора
 - B. Перемикання режиму роботи
 - C. Заборона доступу інших пристроїв до системної шини
 - D. Дозвіл передачі даних
9. Які сигнали пов'язані з перериваннями?
- A. NMI
 - B. INTR
 - C. INTA
 - D. RDY
10. Які сигнали керують передачею даних по шині?

- A. DEN
- B. DT/R
- C. RD
- D. WR

11. Які сигнали використовуються для керування доступом до системної шини?

- A. HOLD
- B. HLDA
- C. CLK
- D. LOCK

12. Сигнал _____ використовується для запису адреси в регістр і застосовується для демультіплексування шини адреси .

13. Сигнал _____ є немаскованим запитом на переривання, а сигнал _____ є маскованим запитом на переривання.

14.Співвіднесіть сигнали з їх функціями.

- 1 ALE ●
- 2 DEN ●
- 3 DT/R ●
- 4 M/IO ●

- A. Напрям передачі даних
- B. Дозвіл передачі даних
- C. Визначає звернення до пам'яті або пристроїв вводу/виводу
- D. Строб адреси