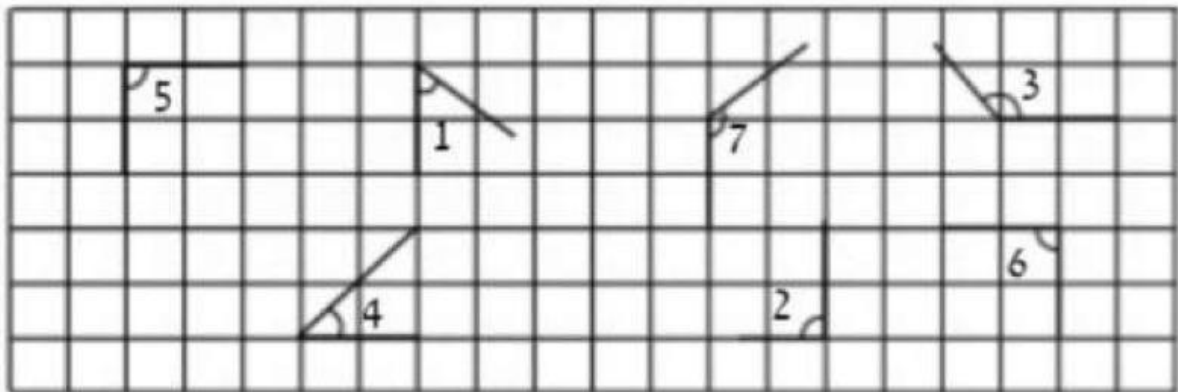


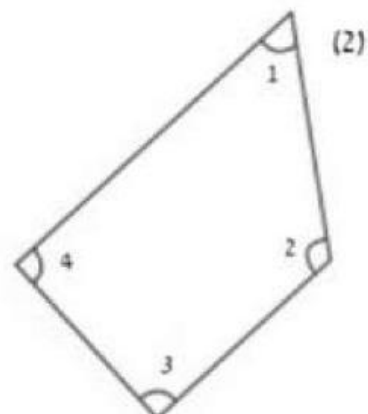
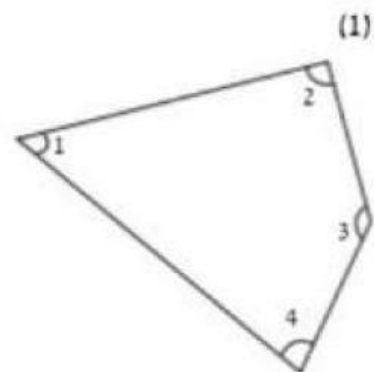
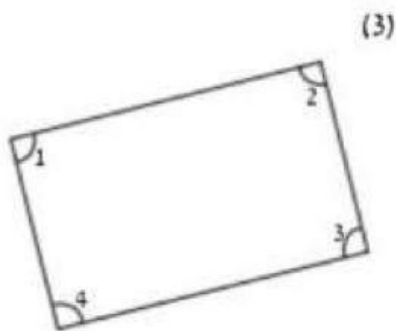
א. לפניכם כמה זוויות ממוספרות. היעזרו בעובדה שהציור על דף משובץ ורשמו את הזוויות הישרות.

זכרו!

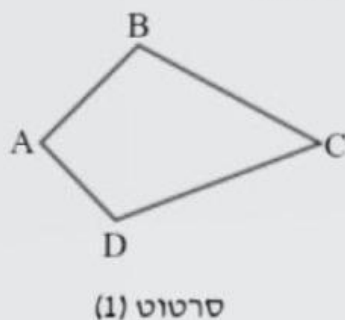
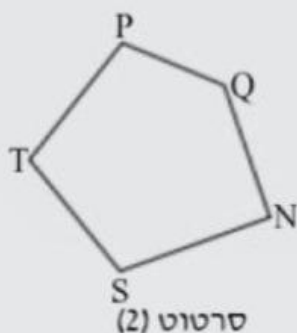
לצורך סימון זווית משתמשים בסימן $\sphericalangle$. ניתן לרשום את הזווית כך:
 $\sphericalangle 1$ (זווית אחת), $\sphericalangle 2$ (זווית שתיים), $\sphericalangle 3$ (זווית שלוש) וכו'.



ציינו את הזוויות הישרות בכל אחד מהמרובעים הבאים.
 רשמו את הזוויות בצורה המקובלת (ראו צורת כתיבה בסעיף I א').



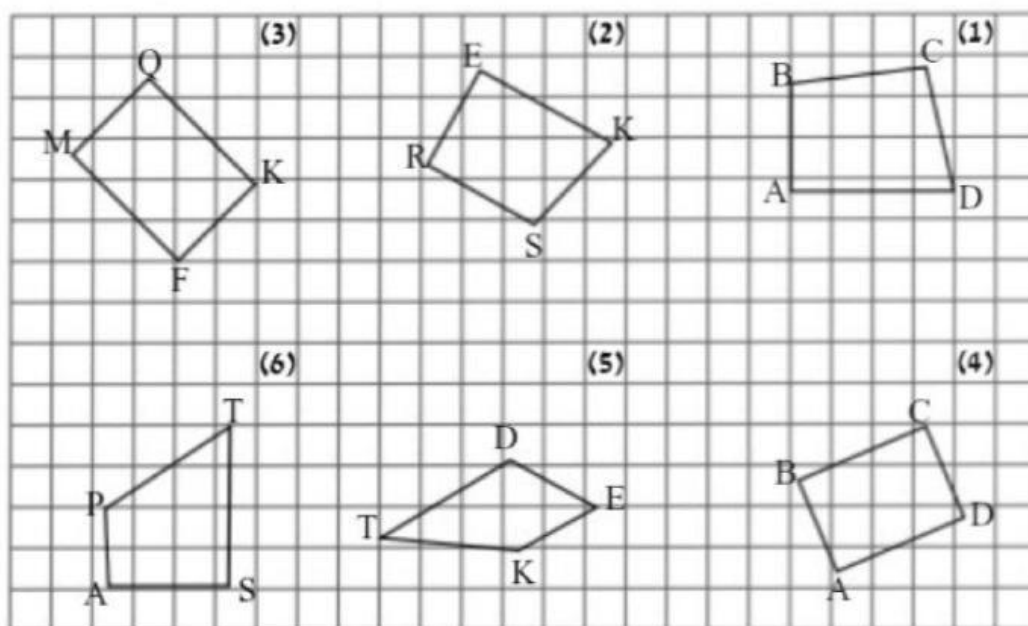
כדי לציין את המצולעים בשם, משתמשים באותיות לועזיות גדולות : לכל קדקוד של מצולע מצמידים אות לועזית אחת.
למשל:



הקריאה של המצולע מתחילה מקדקוד כלשהו, וקריאת האותיות נעשית בכיוון השעון או נגד כיוון השעון.

- בסרטוט (1) מצויר מרובע. אם נתחיל בקריאת המרובע החל באות A, ניתן לקרוא בכיוון השעון, כלומר: ABCD, או נגד כיוון השעון, כלומר: ADCB.
- בכל אופן לא ניתן לקרוא, למשל, ACBD וכו'.
- בסרטוט (2) מצויר מחומש. אם נתחיל בקריאת המחומש החל באות T, ניתן לקרוא בכיוון השעון, כלומר: TPQNS, או נגד כיוון השעון, כלומר: TSNQP.

3. התבוננו בסרטוטים של המרובעים הבאים.



- I. רשמו את שמות המרובעים שבסרטוט בעזרת הכללים הנהוגים (ראו הסבר שבמסגרת) בשני אופנים: סימון האותיות בכיוון השעון ונגד כיוון השעון.
- א. במרובע (1) החלו באות A.
 - ב. במרובע (2) החלו באות E.
 - ג. במרובע (3) החלו באות K.
 - ד. במרובעים (4), (5) ו-(6) בחרו אות כלשהי, ורשמו את שם המרובע החל באות זו.