

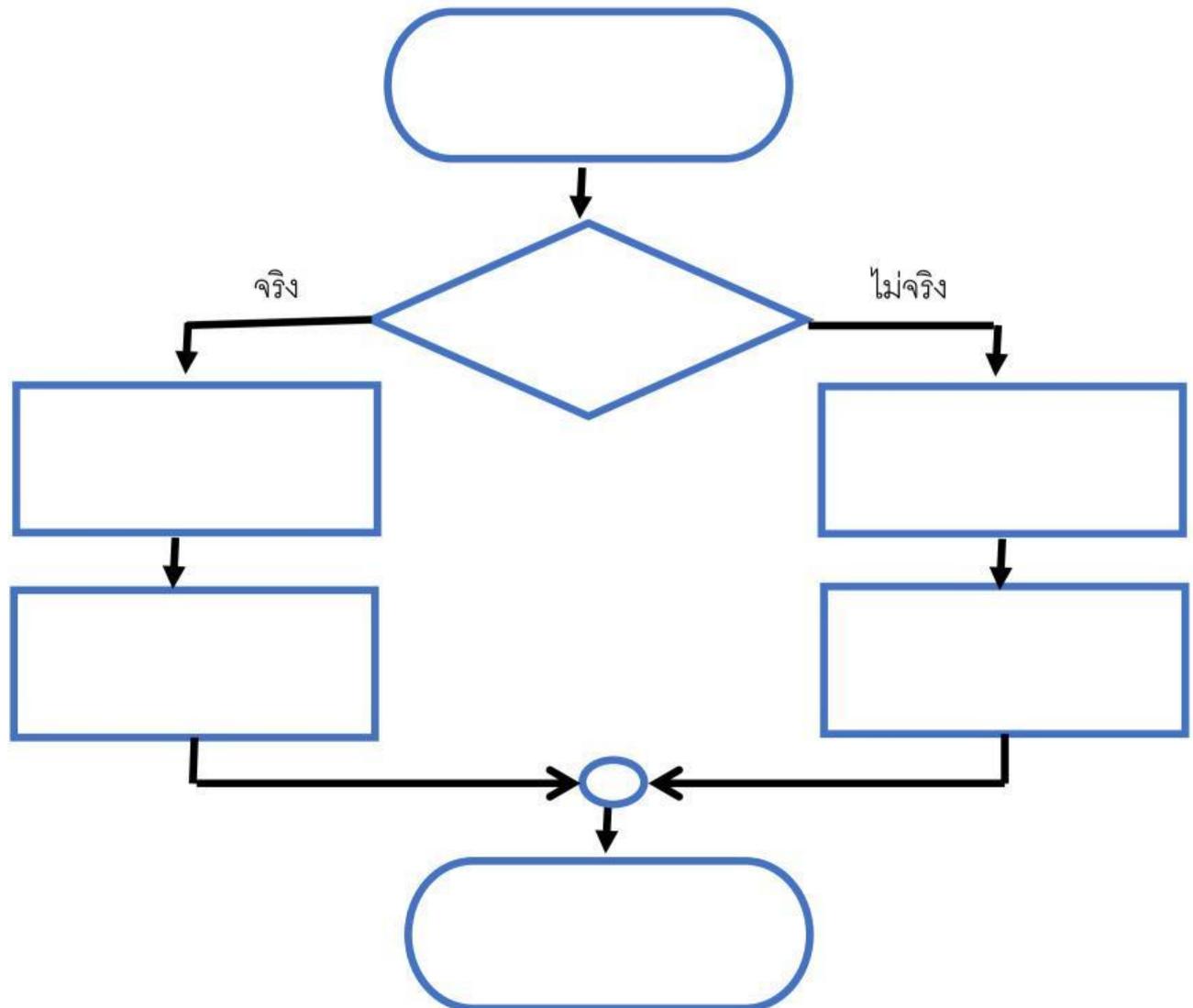
# 🚀 ใบงานที่ 1: ถอดรหัสผังงาน (Space Mission Flowchart) 🚀

ชื่อ-สกุล: ..... ชั้น: ป.5/..... เลขที่: .....

ภารกิจ : ยานอวกาศของเรากำลังแล่นผ่านดวงดาวเคราะห์น้อย! ให้นักเรียนสวมบทบาท "วิศวกรอวกาศ" ช่วยออกแบบ ผังงาน (Flowchart) การทำงานของเซนเซอร์ตรวจจับวัตถุให้ยานอวกาศลำนี้ที่

คำสั่ง: ให้นำข้อความด้านล่าง เติมลงสัญลักษณ์ ของผังงานให้ถูกต้องสมบูรณ์

ได้คะแนน +1	ได้คะแนน -1	ยานอวกาศสัมผัส ดวงดาวใช่หรือไม่	สิ้นสุด
เล่นเสียง 'ติ๊ง' <b>Zoop</b>	เล่นเสียง 'ตุ้ม' <b>Alien Creak2</b>	คะแนน = 0	เริ่มต้น



คำถามชวนคิดจากวิศวกรหัวหน้า:

จากผังงานด้านบน หากเรานำไปเขียนเป็นรหัสคำสั่ง (Code) ในโปรแกรม Scratch เราจะต้องใช้บล็อกเงื่อนไขสี่เหลี่ยมแบบใด? (ให้ทำเครื่องหมาย ✓ และ X ลงในวงกลมหน้าคำตอบที่ถูกต้อง)

- ( ) ◊ บล็อก if...then (ถ้า...แล้ว)      ( ) ◊ บล็อก if...then...else (ถ้า...แล้ว...มิฉะนั้น)