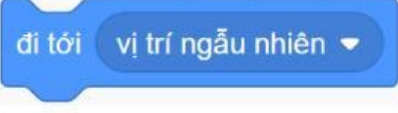


TÌM HIỂU MỘT SỐ NHÓM LỆNH

Em hãy nối mỗi lệnh trong cột A với ý nghĩa (tác dụng) của lệnh đó trong cột B.

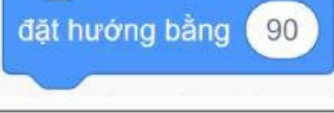
a. Nhóm lệnh chuyển động

Một số lệnh di chuyển:

A	
1.	
2.	
3.	

B
a. Nhân vật lướt trong 1 giây tới một vị trí ngẫu nhiên trên sân khấu.
b. Nhân vật đi tới một vị trí ngẫu nhiên trên sân khấu.
c. Nhân vật di chuyển 10 bước về phía trước.

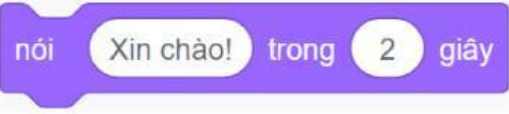
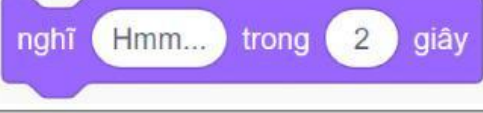
Một số lệnh thay đổi hướng:

A	
1.	
2.	
3.	

B
a. Nhân vật hướng về bên phải sân khấu.
b. Nhân vật quay phải 15 độ.
c. Nhân vật quay trái 15 độ.

b. Nhóm lệnh hiển thị

Một số lệnh hiển thị:

A	
1.	
2.	
3.	

B
a. Nhân vật hiển thị lời nói "Xin chào! trong 2 giây.
b. Nhân vật hiển thị suy nghĩ "Hmm..." trong 2 giây.
c. Nhân vật hiển thị lời nói "Xin chào!".

Một số lệnh về trang phục và kích thước:

A	
1.	trang phục kế tiếp
2.	chuyển sang trang phục costume2 ▼
3.	đổi kích thước một lượng 10
4.	đặt kích thước thành 100 %

c. Nhóm lệnh âm thanh

A	
1.	phát âm thanh Meow ▼ đến hết
2.	bắt đầu âm thanh Meow ▼
3.	ngừng mọi âm thanh

B
a. Nhân vật chuyển sang trang phục thứ 2.
b. Nhân vật chuyển sang trang phục kế tiếp.
c. Nhân vật trở về kích thước chuẩn.
d. Nhân vật thay đổi kích thước một lượng 10.

B
a. Nhân vật ngừng phát âm thanh.
b. Nhân vật bắt đầu phát âm thanh.
c. Nhân vật phát âm thanh đến hết.