# E-LKPD BERBASIS PENDEKATAN DEEP LEARNING

## Bangun Ruang Tabung

## Pertemuan 3

### Kegiatan Unjuk Kerja
### Kegiatan Merefleksi (Tabung)

**Oleh: Risky Fitri Anggraini**

Siswa wajib mengisi identitas diri dibawah ini!

Nama :

Kelas :

Absen :

**Pendidikan Matematika**
**UIN Sunan Ampel Surabaya**

LIVEWORKSHEETS

# CAPAIAN PEMBELAJARAN

Murid dapat menjelaskan cara untuk menentukan luas lingkaran dan menyelesaikan masalah yang terkait. Mereka dapat menjelaskan cara untuk menentukan luas permukaan dan volume bangun ruang (prisma, tabung, bola, limas dan kerucut) dan menyelesaikan masalah yang terkait. Peserta didik dapat menjelaskan pengaruh perubahan secara proporsional dari bangun datar dan bangun ruang terhadap ukuran panjang, besar sudut, luas, dan/atau volume.

## Dimensi Profil Lulusan

- Penalaran Kritis
- Kreativitas

## Tujuan Pembelajaran

1. Murid dapat membuat jaring-jaring tabung dan merangkainya menjadi model kaleng susu dari kertas karton sesuai desain yang telah ditentukan.
2. Murid mampu merefleksikan proses dan hasil pembelajaran, termasuk pemahaman konsep serta kesulitan yang dialami dalam menghitung volume dan luas permukaan tabung.



LIVEWORKSHEETS

# UNJUK KERJA

*MEANINGFUL & JOYFUL LEARNING*

**Instruksi:**

## Membuat Model Kaleng Susu Dari Kertas Karton

Sebelum melakukan kegiatan unjuk kerja, peserta didik harap mendengarkan penjelasan guru SBdP/Prakarya tentang teknik dasar membuat kerajinan dari karton seperti, mengukur, memotong, dan merangkai bahan agar dapat membentuk bangun tabung dengan rapi saat membuat model kaleng susu.

Kamu akan mengikuti tantangan matematika untuk membuat model kaleng susu berbentuk tabung dengan volume paling besar, menggunakan selembar kertas karton yang sama ukurannya.

**Bahan:**

- Kertas karton (ukuran sama)
- Lem kertas

**Alat:**

- Penggaris
- Pensil
- Gunting
- Penghapus

**Langkah Kegiatan:**

1. Tentukan lebih dari satu kemungkinan ukuran jari-jari dan tinggi tabung berdasarkan perhitunganmu.
2. Hitung volume dari setiap kemungkinan tabung yang kamu rancang.
3. Pilih desain tabung yang menghasilkan volume paling besar.
4. Buat jaring-jaring tabung sesuai desain terbaikmu menggunakan kertas karton.
5. Rangkai jaring-jaring tersebut menjadi model kaleng susu.
6. Foto hasil karyamu pada link berikut:
7. KLIK DISINI
8. Unggah foto tersebut ke *Google Drive* dengan format Nama_No absen
9. Setelah mengunggah, salin link file foto kamu.
10. Tempelkan link tersebut pada kolom di bawah ini.

**Link Pengumpulan**

.....

.....



LIVEWORKSHEETS

## KEGIATAN 3 MEREFLEKSI

Tipe Soal: *Checkbox*

Setelah mempelajari dan mengerjakan berbagai aktivitas tentang bangun ruang tabung, saatnya kamu merefleksikan pemahaman dan proses belajarmu dengan klik centang pada kolom dibawahh ini!

Berikan tanda centang (✓) sesuai dengan kondisi belajarmu!

- ☐ Saya memahami cara menghitung volume tabung
- ☐ Saya memahami cara menghitung luas permukaan tabung
- ☐ Saya masih perlu latihan lebih banyak
- ☐ Saya sudah yakin dengan hasil perhitungan saya

## MINDFUL LEARNING

Tipe Soal: *Teksfield*

Ketik jawaban yang benar pada kolom jawaban yang tersedia!

Setelah membuat dan merangkai model tabung dari kertas karton, jelaskan apa hubungan kegiatan tersebut dengan perhitungan volume dan luas permukaan tabung!

Ceritakan langkah-langkah berpikir yang kamu lakukan saat menghitung volume dan luas permukaan tabung!

Bagian mana yang paling perlu kamu perhatikan agar tidak terjadi kesalahan?



LIVEWORKSHEETS

## MINDFUL LEARNING

Setelah mempelajari dan menghitung volume serta luas permukaan tabung, jelaskan dengan bahasamu sendiri apa perbedaan makna volume dan luas permukaan tabung dalam kehidupan sehari-hari!

Bagian mana dalam pembelajaran ini yang paling kamu sukai dan paling bermanfaat bagimu? Mengapa bagian tersebut menurutmu penting?

## Checkbox & Teksfield

Klik centang pada bagian yang menurutmu paling sulit, lalu jelaskan alasannya dengan menulis pada kolom alasan!

- [ ] menentukan jari-jari
- [ ] menentukan tinggi
- [ ] memilih rumus
- [ ] melakukan perhitungan
- [ ] tidak mengalami kesulitan

Alasan



LIVEWORKSHEETS