LKPD
(PELUANG)

Tujuan Pembelajaran

Setelah menyelesaikan LKPD

1. Murid dapat menjelaskan konsep peluang dengan benar
2. Murid dapat menghitumh peluang dengan benar tepat

Alokasi Waktu

Untuk menyelesaiakan LKPD ini, siswa diberikan waktu **20 menit.**

Petunjuk Penggunaan LKPD

1. Sediakan alat tulis yang dibutuhkan untuk mengerjakan LKPD.
2. Tulislah identitas kelompok kamu.
3. Membaca keseluruhan LKPD secara berurut dari petunjuk sampai dengan lembar kerja secara teliti.
4. Amati analisisnya masalah yang diberikan dengan seksama, jika memiliki kesulitan sebaiknya tanyakan pada guru
5. Tulislah jawaban pada lembar yang telah disediakan
6. Berikan umpan balik pada LKPD yang dikumpulkan

LIVEWORKSHEETS

Nama : 1. 5.

2. 6.

3

4.

Kelas :

Kelompok :

Pokok Materi : **Peluang**

Penilaian pengetahuan

1. lengkapilah titik-titik berikut dengan benar !

Penentuan ruang sampel dua buah koin dengan tabel

		Koin kedua	
		A	**G**
Koin pertama	**A**	(A, A)	(. . . .)
	G	(. . . .)	(G, G)

Daftar kemungkinan kemunculan mata dadu

		Mata Dadu Kedua					
Mata Dadu Pertama		1	2	3	4	5	6
	1	(1, 1)	(. . . .)	(1, 3)	(. . . .)	(1, 5)	(. . . .)
	2	(. . . .)	(2, 2)	(2, 3)	(2, 4)	(. . . .)	(2, 6)
	3	(3, 1)	(. . . .)	(3, 3)	(. . . .)	(3, 4)	(3, 6)
	4	(. . . .)	(4, 2)	(. . . .)	(4, 4)	(4, 5)	(4, 6)
	5	(5, 1)	(. . . .)	(5, 3)	(5, 4)	(5, 5)	(. . . .)

LIVEWORKSHEETS

	6	(. . . .)	(6, 2)	(6, 3)	(6, 4)	(. . . .)	(6, 6)

Kerjakanlah soal berikut ini dengan teliti dan benar!

1. Sediakan uang logam (sesuai perintah guru)
2. Lakukan pelemparan uang logam tersebut sebanyak perintah dari soal
3. Catatlah munculnya sisi uang logam disetiap pelemparan
4. Diskusikanlah bersama anggota kelompok masing-masing

A. Kegiatan 1 – Percobaan Melempar Koin

Masalah 1

Sebuah koin memiliki dua sisi, yaitu **angka (A)** dan **gambar (G)**.

1. Ruang Sampel

a. Tuliskan ruang sampel saat satu koin dilempar sekali!

Jawab:

S = { _____ }

b. Berapa banyak anggota ruang sampel tersebut?

n(S) = _____

2. Menentukan Peluang

a. Tentukan peluang muncul sisi angka (A)!

P(A) = _____

b. Tentukan peluang muncul sisi gambar (G)!

P(G) = _____

c. Jika koin dilempar 20 kali, berapa perkiraan banyaknya sisi angka yang muncul?

Jawab: _____

B. Kegiatan 2 – Percobaan Melempar Dua Koin

Masalah 2

Dua koin dilempar secara bersamaan.

1. Ruang Sampel

a. Tuliskan seluruh kemungkinan hasilnya!

S = { _____ }

b. Berapa banyak anggota ruang sampel?

LIVEWORKSHEETS

n(S) = _____

2. Menentukan Peluang

a. Peluang muncul dua angka (AA)
P(AA) = _____
b. Peluang muncul satu angka dan satu gambar
P(AG atau GA) = _____

C. Kegiatan 3 – Percobaan Melempar Dadu

Sebuah dadu memiliki 6 sisi bernomor 1 sampai 6.

🔎 **Masalah 3**

1. Ruang Sampel

a. Tuliskan ruang sampelnya!
S = { _____ }
b. Banyak anggota ruang sampel
n(S) = _____

2. Menentukan Peluang

a. Peluang muncul angka 3
P(3) = _____
b. Peluang muncul bilangan genap
P(genap) = _____
c. Peluang muncul bilangan kurang dari 5
P(<5) = _____
d. Peluang muncul bilangan prima
P(prima) = _____

SELAMAT BEKERJA

LIVEWORKSHEETS