



E-LKPD

MENULIS TEKS TANGGAPAN

Untuk Kelas VII SMP/MTs



Mega Fameliasani, Fisnia Pratami, M.Pd., Suryani, M. Pd.



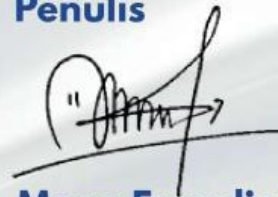
KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas tersusunnya E-LKPD Menulis Teks Tanggapan sebagai bahan ajar digital untuk mendukung pembelajaran Bahasa Indonesia di SMP kelas VII. E-LKPD ini dikembangkan guna memenuhi kebutuhan media pembelajaran yang interaktif, adaptif, jorfull, mindfull dan sesuai dengan karakteristik peserta didik di era digital.

Kehadiran E-LKPD ini diharapkan mampu menjadi sarana yang memfasilitasi siswa dalam memahami konsep, struktur, dan kaidah kebahasaan teks tanggapan secara lebih sistematis dan aplikatif. Melalui latihan-latihan terstruktur dan umpan balik langsung, peserta didik diharapkan tidak hanya mampu mengenali karakteristik teks tanggapan, tetapi juga terampil menuangkan ide dan argumentasi secara jelas, santun, dan bertanggung jawab.

E-LKPD ini disusun berdasarkan prinsip pembelajaran aktif dan berpusat pada peserta didik, setiap kegiatan dirancang untuk melatih berpikir kritis serta keterampilan menulis secara runtut dan logis. Semoga bahan ajar ini bermanfaat bagi guru dan peserta didik dalam mencapai tujuan pembelajaran secara optimal. Kritik dan saran sangat diharapkan demi penyempurnaan produk di masa mendatang.

OKU Timur, 20 Februari 2026
Penulis



Mega Fameliasani

DAFTAR ISI

Cover.....	i
Kata Pengantar.....	ii
Daftar Isi.....	iii
Petunjuk E-LKPD.....	1
Berdoa Sebelum Belajar.....	1
Semangat Nasionalisme.....	1
Game Ice Breaking.....	2
Tujuan Pembelajaran.....	2
Capaian Pembelajaran.....	2
Ringkasan Materi.....	3
Game Edukasi.....	4
Penguatan Karakter.....	5
Contoh Teks Tanggapan.....	6
Petunjuk Pengerjaan.....	7
Video Pembelajaran.....	7
Menulis Teks Tanggapan.....	8
Rubrik Penilaian.....	9
Refleksi Pembelajaran.....	10
Glosarium.....	10
Daftar Pustaka.....	11
Biografi Penulis.....	12

FASE PERSIAPAN

A

Petunjuk E-LKPD



1. Peserta didik membaca petunjuk penggunaan E-LKPD untuk memudahkan pengerjaan tugas
2. Berdoa sebelum memulai pembelajaran
3. Tumbuhkan cinta nasionalis dengan menyanyikan lagu yang sudah ada di E-LKPD
4. Bacalah tujuan, capaian pembelajaran dan ringkasan materi untuk memudahkan Anda dalam bermain game edukasi dan mengerjakan tugas
5. Baca petunjuk pengerjaan tugas yang sudah disediakan
6. Kerjakan tugas dengan tekun dan teliti!

B

Berdoa Sebelum Belajar



Untuk meningkatkan keimanan dan ketaqwaan kita kepada Tuhan Yang Maha Esa, marilah kita awali pembelajaran hari ini dengan membaca doa sebelum belajar! Hal ini bertujuan agar kita dimudahkan dalam memahami materi yang akan dipelajari.

C

Semangat Nasionalisme



Sebagai upaya untuk menumbuhkan semangat dan cinta nasionalisme, marilah kita menyanyikan lagu nasional yang berjudul "Bangun Pemuda-Pemudi". Berikut tautan instrumen lagu tersebut.

Klik disini!

FASE EKSPLORASI

A

Game Ice Breaking



Klik tautan berikut! Susun potongan puzzle tersebut hingga membentuk gambar yang tepat. Perhatikan setiap bagian dengan teliti, lalu cocokkan agar tersusun menjadi sebuah gambar. Selamat mencoba dan kerjakan dengan cermat!

Klik disini!

B

Capaian Pembelajaran



Peserta didik mampu menulis gagasan, pikiran, pandangan, atau pesan tertulis (teks tanggapan) secara logis, kritis, dan kreatif, baik berupa pujian maupun kritik objektif yang disertai alasan logis dan fakta. Peserta didik menganalisis, mengevaluasi, dan menyajikan tanggapan (kritik/pujian) secara kritis, objektif, dan santun terhadap suatu karya (buku/seni) atau fenomena, serta menggunakan kosakata baru yang tepat.

C

Tujuan Pembelajaran



1. Peserta didik dapat menulis teks tanggapan terhadap suatu karya sesuai dengan strukturnya.
2. Peserta didik dapat menyajikan tanggapannya terhadap buku, bacaan, maupun video dan memaparkannya secara lisan.



A. Pengertian Teks Tanggapan

Menurut KBBI, teks adalah naskah yang berupa kata-kata asli dari pengarang. Sedangkan tanggapan adalah sambutan, reaksi, atau komentar terhadap suatu ucapan, peristiwa, atau karya, baik dalam bentuk kritik, pujian, dukungan, maupun penolakan. Oleh karena itu teks tanggapan adalah teks yang berisi penilaian, ulasan, atau resensi terhadap suatu hal (film, buku, novel, drama, dan sebagainya) sehingga orang lain mengetahui kelebihan dan kekurangannya.

Teks tanggapan dapat berupa kritik, dukungan, pernyataan setuju atau tidak setuju, baik atau buruk suatu masalah yang disertai alasan yang logis. Teks tanggapan juga dikenal dengan resensi. Teks ini bertujuan menyampaikan pengalaman seseorang saat membaca atau menonton sebuah karya. Teks tanggapan bermanfaat bagi para pembaca buku atau penonton film. Kita dapat mengetahui buku-buku dan tayangan film yang baik dari perspektif pembaca dan pemirsa lain.

Dalam teks tanggapan terdapat 3 ragam tanggapan yaitu tanggapan yang menguatkan atau menyetujui pendapat penulis, tanggapan yang menolak pendapat penulis, dan tanggapan yang memberikan saran kepada penulis.

B. Ciri-ciri Teks Tanggapan

- Isi dari teks tanggapan berdasarkan kenyataan.
- Bahasa yang digunakan sopan, jelas, dan logis.
- Teks tanggapan termasuk wadah dalam komunikasi.
- Bentuk teks tanggapan berupa kritikan dan penilaian.

C. Struktur Teks Tanggapan

Adapun struktur teks tanggapan sebagai berikut:

1. Konteks yaitu bagian ini berisi tentang pengenalan buku/sesuatu yang akan ditanggapi.
2. Deskripsi berisi penjelasan lebih detail tentang isi buku/video/film, dari mulai ide cerita, alur, sampai tokoh-tokohnya.
3. Penilaian bagian ini berisi penilaian pribadi pembaca terhadap buku/film, termasuk didalamnya kekurangan, kelebihan, dan saran.

Selain itu, adapun struktur rancangan teks tanggapan sebuah buku, yaitu sebagai berikut:

1. Judul resensi buku
2. Identitas buku, meliputi judul buku, penulis, penerbit, tahun terbit, judul halaman, dan sebagainya.
3. Pembuka, berisi gambaranmu secara umum tentang buku tersebut.
4. Analisis, berisi sinopsis singkat buku yang ditanggapi.
5. Evaluasi, berisi saran dan masukan pembaca untuk buku yang ditanggapi.



Tahukah kamu bahwa setiap hari kita sebenarnya sedang membuat teks tanggapan, meskipun tidak menyadarinya? Saat kamu mengatakan sebuah film itu menarik, buku tersebut membosankan, atau sebuah tempat nyaman untuk dikunjungi, kamu sedang menyampaikan penilaian. Dalam pembelajaran Bahasa Indonesia, penilaian seperti itu disusun secara sistematis agar menjadi teks yang runtut dan logis.

E

Game Edukasi



Setelah menyelesaikan pembelajaran hari ini dengan penuh semangat, saatnya menguji pemahaman kalian melalui permainan seru. Siapkan fokus dan semangat kalian, karena permainan ini akan membantu kalian semakin memahami materi yang telah dipelajari!

Klik disini!

F

Penguatan Karakter



"Hendaklah kalian berkata jujur, karena kejujuran membawa kepada kebaikan, dan kebaikan membawa ke surga." (HR. Bukhari dan Muslim).



Pengaruh Gadget terhadap Remaja

Konteks:

Kemajuan teknologi informasi membuat banyak perubahan, termasuk perkembangan gadget di kalangan remaja. Banyak remaja yang menghabiskan waktunya untuk bermain gadget seperti bermain game dan membuka situs-situs yang dilarang. Hal tersebut pasti dapat membawa dampak dan pengaruh negatif terhadap perkembangan pola pikir dan lingkungan remaja. Selain itu, hal ini juga dapat menurunkan konsentrasi mereka dalam belajar.

Deskripsi:

Gadget memiliki dampak negatif bagi kesehatan tubuh, karena gadget mengeluarkan banyak radiasi yang secara tidak langsung dapat merusak mata dan saraf otak. Terlebih lagi, remaja tersebut tidak memperhatikan jarak antara mata dan gadget saat menggunakannya. Namun, banyak juga sisi positif yang bisa didapatkan oleh remaja jika mereka menggunakan gadget dengan benar. Remaja bisa lebih mudah mencari informasi mengenai tugas-tugas mereka di sekolah ketika informasi dari buku pelajaran dirasa kurang. Tentunya, hal ini dapat meningkatkan prestasi dan pengetahuan mereka. Dengan adanya gadget, orangtua juga bisa dengan mudah mengontrol anaknya saat berada di luar rumah. Remaja bisa dengan mudah memberi kabar kepada orangtua jika ada sesuatu yang mendadak. Selain itu, mereka juga bisa menghubungi teman maupun sanak saudara mereka yang lokasinya berjauhan. Canggihnya gadget juga bisa membuat remaja mengetahui perkembangan dunia IPTEK dengan mudah.

Penilaian:

Secara umum, saya setuju dengan alasan-alasan yang mendukung penggunaan gadget di lingkungan remaja. Tetapi ada juga dampak negatif yang bisa timbul akibat pemakaian gadget. Jadi, sebaiknya para orang tua tidak memberikan kebebasan dan memberikan batasan tertentu kepada anaknya untuk bermain dan memiliki gadget, karena gadget dapat membawa dampak negatif pada kehidupan remaja.



FASE APLIKASI

H

Petunjuk Pengerjaan



1. Peserta didik wajib menuliskan identitas pada kolom yang telah disediakan
2. Anda akan bekerja secara individu, maka kerjakan secara mandiri
3. Simak video youtube yang disediakan dengan seksama
4. Tulislah teks tanggapan sesuai dengan strukturnya tentang video yang sudah kamu tonton
5. Gunakan bahasa yang santun, logis dan jelas
6. Periksa kembali tulisanmu
7. Jika sudah selesai, tekan tombol "finish"

I

Video Pembelajaran



Simaklah video dibawah ini, kemudian tanggapilah isi dari video tersebut. Tuliskan hasil tanggapanmu pada lembar kerja berikutnya!

J

Menulis Teks Tanggapan





Konteks

Deskripsi

Penilaian



Aspek Penilaian	Skor 4 (Sangat Baik)	Skor 3 (Baik)	Skor 2 (Cukup)	Skor 1 (Perlu Bimbingan)
Konteks	Mencantumkan identitas karya (judul, penulis/pencipta) dan latar belakang dengan sangat lengkap dan jelas.	Mencantumkan identitas karya dan latar belakang dengan cukup jelas.	Identitas karya kurang lengkap atau latar belakang terlalu singkat.	Hanya menyebutkan judul karya tanpa konteks atau latar belakang.
Deskripsi	Menggambarkan isi/detail karya secara objektif, sistematis, dan sangat mendalam	Menggambarkan isi/detail karya secara objektif dan cukup jelas.	Deskripsi kurang detail atau ada bagian isi karya yang terlewat.	Deskripsi sangat singkat, tidak jelas, atau tidak objektif.
Penilaian	Memberikan analisis kelebihan dan kekurangan secara tajam, disertai alasan/argumen yang logis.	Memberikan penilaian kelebihan dan kekurangan disertai alasan yang cukup mendukung.	Penilaian hanya fokus pada satu sisi (kelebihan, kekurangan atau alasan kurang kuat	Penilaian bersifat subjektif (suka/tidak suka) tanpa argumen yang jelas.
Kebahasaan & Ejaan	Menggunakan bahasa baku, kalimat efektif, dan PUEBI yang sangat akurat.	Menggunakan bahasa baku dengan sedikit kesalahan ejaan yang tidak mengganggu makna.	Terdapat beberapa kesalahan kalimat dan ejaan yang cukup mengganggu.	Banyak kesalahan ejaan dan struktur kalimat sehingga sulit dipahami.

Untuk mendapatkan nilai akhir dalam skala 100, Anda bisa menggunakan rumus berikut:

$$\text{Nilai} = \frac{\text{Total Skor yang Diperoleh}}{\text{Skor Maksimal (16)}} \times 100$$

FASE REFLEKSI

K

Refleksi Pembelajaran



Setelah mempelajari materi teks tanggapan, guru memberikan pertanyaan atau sesi tanya jawab kepada peserta didik mengenai:

1. Bagian mana yang paling sulit saat menyusun teks tanggapan tadi?
2. Hal baru apa yang kamu pelajari tentang cara memberi kritik yang baik?
3. Apa yang akan kamu perbaiki pada tugas menulis berikutnya?

L

Glosarium



Deskripsi	: penggambaran dng kata-kata secara jelas dan terperinci
Gadget	: peranti elektronik atau mekanik dengan fungsi praktis
Evaluasi	: penilaian terhadap suatu proses
Konteks	: situasi yang ada hubungannya dengan suatu kejadian
Penilaian	: proses memberikan opini atau nilai terhadap suatu objek
Resensi	: pertimbangan atau pembicaraan tentang buku
Struktur	: pengaturan unsur atau bagian suatu benda
Tanggapan	: sambutan terhadap ucapan (kritik, komentar, dan sebagainya)



Badan Pembinaan dan Pengembangan Bahasa. 2025. Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online.

Diakses pada 20 Februari 2026 dari <https://kbbi.kemendikdasmen.go.id/>

Subarna, Rakhma. 2021. Buku Siswa Bahasa Indonesia SMP/MTs Kelas VII. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kemendikbud.

Swawikanti, Kenya. 2024. 20 Contoh Teks Tanggapan Singkat beserta Strukturnya. Ruang Guru. Diakses pada 20 Februari 2026 dari <https://www.ruangguru.com/blog/contoh-teks-tanggapan>





Penulis bernama Mega Fameliasani dilahirkan pada tanggal 04 April 2004, besar di Desa Tanjung Sari Dusun II Eling-eling, Kecamatan Buay Madang Timur, Kabupaten OKU Timur, Provinsi Sumatera Selatan. Penulis merupakan anak Pertama dari dua bersaudara, buah hati Bapak Narko Indianto dengan Ibu Muryaningsih. Penulis memulai pendidikan usia dini di PAUD Sebiduk SehaluanMawar Putih. Setelah lulus, penulis melanjutkannya ke SD Negeri 2

Eling-eling, pada tahun 2011 dan lulus pada tahun 2016. Kemudian melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 1 Buay Madang Timur. Setelah lulus pada tahun 2019, penulis meneruskan pendidikan menengah atas di MAN 1 OKU Timur, dan berhasil menyelesaikannya pada tahun 2022. Pada tahun yang sama, penulis melanjutkan studi ke Universitas Nurul Huda, Program Studi Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia, Fakultas Ilmu Pendidikan. Dari sisi akademik, pembuatan E-LKPD ini menjadi bagian penting dalam penyusunan skripsi karena berfungsi sebagai produk penelitian yang dapat diuji kevalidannya. Proses pengembangan E-LKPD memungkinkan peneliti menerapkan teori-teori belajar dan prinsip desain pembelajaran ke dalam bentuk nyata. Dengan demikian, E-LKPD tidak hanya menjadi media pendukung pembelajaran, tetapi juga instrumen ilmiah yang memperkuat kualitas dan kontribusi penelitian skripsi.

thank you