

FICHA-JUEGO: ¡AL RESCATE MUSICAL! (2º PRIMARIA)

1) UNE CON FLECHAS

Une cada palabra con su significado.

- | | |
|---------------|--|
| A. p (piano) | 1. Sonidos fuertes o suaves |
| B. f (forte) | 2. Suave |
| C. Intensidad | 3. Instrumentos que suenan al agitar o golpear |
| D. Percusión | 4. Fuerte |

2) ¿DÓNDE VA LA NOTA RE?

Completa la frase:

La nota RE se escribe justo _____ de la primera línea del pentagrama.

3) EL SEMÁFORO DEL SONIDO

Rodea o marca la opción correcta:

- | | |
|---|--|
| 1. Si la música suena muy suave, es: | ☐ p ☐ f |
| 2. Si la música suena muy fuerte, es: | ☐ p ☐ f |
| 3. La palabra italiana piano significa: | ☐ fuerte ☐ suave |
| 4. La palabra italiana forte significa: | ☐ Fuerte ☐ suave |

4) LA FAMILIA DE PERCUSIÓN

Une cada instrumento con cómo se toca:

- | | |
|-----------|-------------------------|
| Maraca | se agita |
| Pandereta | se golpea con las manos |
| Xilófono | se golpea con baquetas |

5) ORDENA LA ESCALERA MUSICAL

Ordena las notas correctamente:

RE - DO - SOL - MI - FA - LA - SI - DO

1. ____ 2. ____ 3. ____ 4. ____ 5. ____ 6. ____ 7. ____ 8. ____

6) CAMPANAS AFINADAS (V o F)

1. Las campanas afinadas son ocho campanitas. ____
2. Las campanas afinadas no pueden tocar notas. ____
3. Con las campanas afinadas podemos tocar DO RE MI FA SOL LA SI DO. ____

7) CULTURA MUSICAL: HAENDEL

1. Haendel fue un compositor: ☐ español ☐ alemán ☐ italiano
2. Dos obras famosas son:
☐ Aleluya y Música para los reales fuegos artificiales
☐ La Macarena y Despacito
☐ Baby Shark y Let it go
3. Música para los reales fuegos artificiales se compuso:
☐ Por encargo del rey para celebrar el fin de la guerra
☐ Para un cumpleaños
☐ Para un videojuego

8) ARTES ESCÉNICAS: LA PERFORMANCE

Completa la frase:

La performance es una actuación en la que se invita al _____ a experimentar sensaciones de _____, color, sonido y movimiento.

El _____ es el principal medio de expresión.

9) ACTION PAINTING

Completa la frase:

Action painting significa pintura en _____, y es una técnica para transmitir movimiento y _____.

10) RETO FINAL

1. Si ves una f, debes tocar: ☐ suave ☐ fuerte
2. ¿Cuál se toca con baquetas? ☐ maraca ☐ xilófono ☐ pandereta
3. ¿Cuál se agita? ☐ maraca ☐ xilófono ☐ pandereta