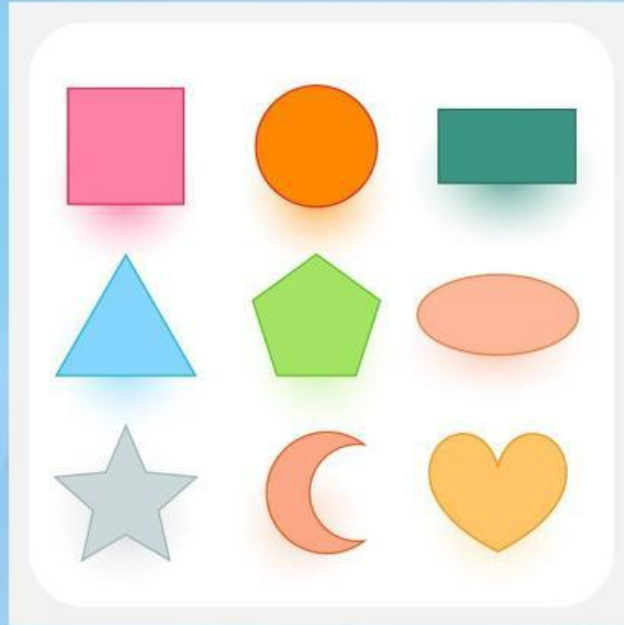
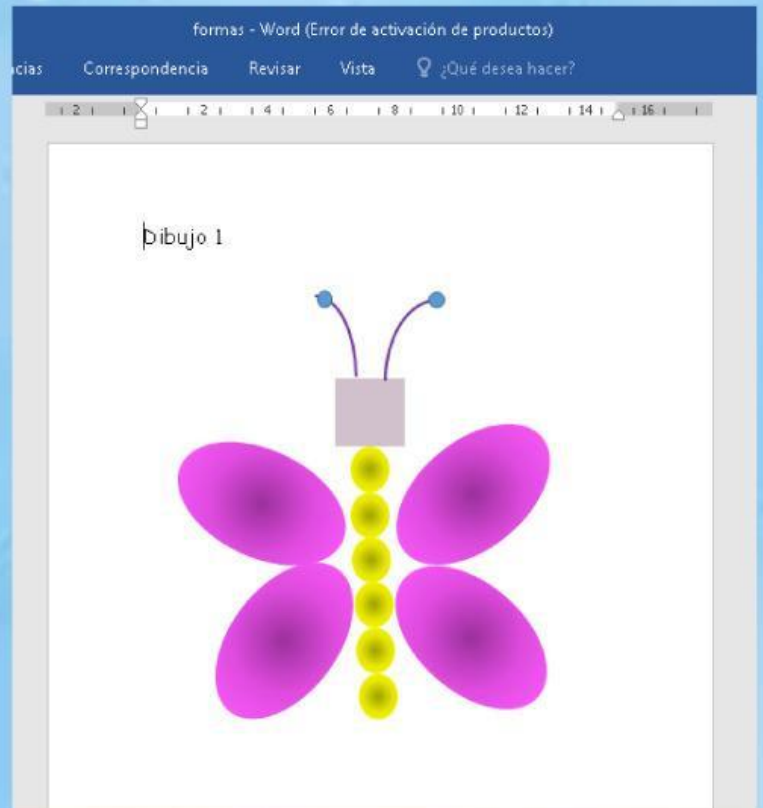


PRACTICAS FORMAS WORD

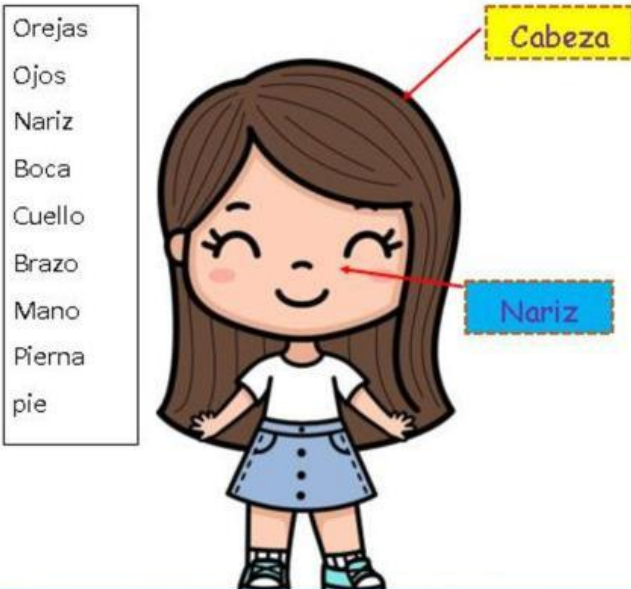


Practica 1.

- En un documento en blanco realiza el siguiente dibujo con formas
- Utiliza el color de relleno y efecto de relleno que más te guste.
- Agrupa las formas.



Partes del cuerpo humano



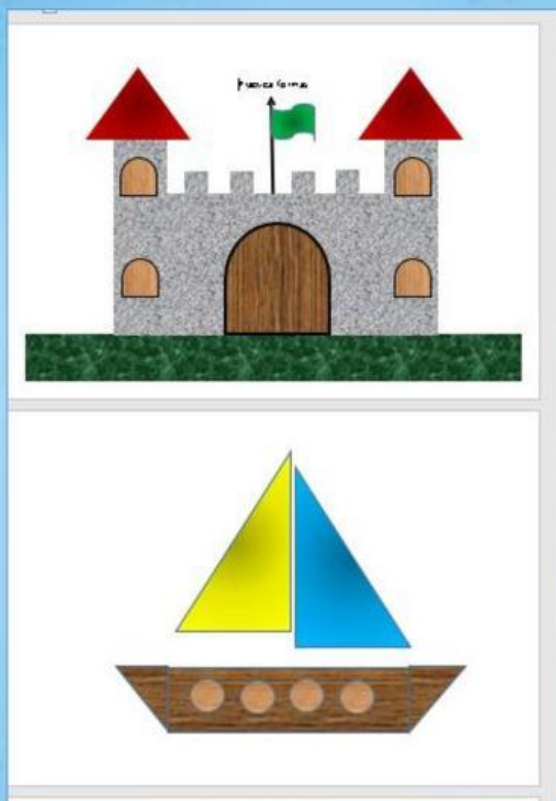
Practica 2.

- En un documento en blanco inserta una imagen de internet como muestra el ejemplo (dibujo de niño/niña)
- Inserta cuadros de texto para escribir las partes del cuerpo como se muestra en el ejemplo.
- Inserta flechas para señalar.
- Agrupa las formas.

Practica 3.

- En un documento en blanco aplica color de fondo a la página
- Aplica bordes (margen) a la página.
- Inserta una imagen de amistad
- Inserta un cuadro de texto para escribir la frase.
- Inserta formas para hacer el sobre y los corazones.





Practica 4.

- En un documento en blanco realiza los siguientes dibujos con formas
- Utiliza el color de relleno y efecto de relleno que más te guste.
- Agrupa las formas.

Practica 5.

- En un documento en blanco realiza el siguiente esquema.
- Inserta rectángulos o cuadros de texto
- Inserta flechas (cambia color y grosor)
- Inserta imágenes de internet como en el ejemplo.



Practica 6.

- En un documento en blanco copia y pega la definición de computadora.
- Cambia la letra a Comic Sans tamaño 16.
- Inserta una imagen de una computadora
- En el primer párrafo alinea la imagen con el texto.
- En el párrafo dos coloca la imagen detrás del texto.



Una computadora (u ordenador) es una máquina electrónica programable que procesa, almacena y recupera grandes volúmenes de datos a alta velocidad. Funciona mediante la interacción de hardware (componentes físicos) y software (programas) para ejecutar cálculos lógicos y aritméticos, convirtiendo datos de entrada en información útil de salida.

Una computadora (u ordenador) es una máquina electrónica programable que procesa, almacena y recupera grandes volúmenes de datos a alta velocidad. Funciona mediante la interacción de hardware (componentes físicos) y software (programas) para ejecutar cálculos lógicos y aritméticos, convirtiendo datos de entrada en información útil de salida.