

VALIDASI INSTRUMEN PENELITIAN

“Pengembangan Modul Digital Interaktif Berbantuan *Articulate Storyline 3* Untuk Meningkatkan Pemahaman Konseptual Energi Dan Perubahannya Mata Pelajaran Projek IPAS SMKPPN Paringin”

Intrumen validasi ini dibuat untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu ahli tentang instrumen yang akan digunakan untuk penelitian modul digital interaktif berbantuan *Articulate Storyline 3* yang dikembangkan untuk meningkatkan pemahaman konseptual energi dan perubahannya mata pelajaran Projek IPAS SMKPPN Paringin. Kritik dan saran dari Bapak/Ibu akan sangat bermanfaat dalam perbaikan dan peningkatan kualitas instrumen yang akan digunakan ini. Atas perhatian dan ketersediaan Bapak/Ibu untuk mengisi intrumen ini, saya mengucapkan terimakasih.

A. Identitas

Nama :

NIP :

Jabatan/Pekerjaan :

Instansi Asal :

B. Petunjuk Pengisian

- 1) Lembar kuisioner ini dimaksudkan untuk menilai kelayakan instrumen yang akan digunakan pada penelitian modul digital interaktif yang dikembangkan untuk meningkatkan pemahaman konseptual murid pada mata pelajaran Projek IPAS kelas X TSM.
- 2) Baca dan cermati setiap butir soal dengan teliti.
- 3) Jawaban dapat diberikan pada kolom jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang sesuai menurut penilaian dari ahli.
- 4) Kriteria penilaian:
 - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
 - 2 = Tidak Setuju (TS)
 - 3 = Ragu-Ragu/Netral (RR)
 - 4 = Setuju (S)
 - 5 = Sangat Setuju (SS)
- 5) Jika terjadi kesalahan, beri tanda sama dengan (=) pada jawaban yang salah untuk mengganti jawaban.
- 6) Tuliskan catatan saran/komentar pada kolom yang telah disediakan.

C. Penilaian

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	RR	TS	STS
1.	Instrumen penelitian mencantumkan judul di tiap angket dengan jelas.					
2.	Instrumen penelitian telah disusun sesuai dengan tujuan pengukuran yang ingin dicapai.					
3.	Setiap butir pernyataan atau soal sesuai dengan aspek yang diukur					
4.	Bahasa yang digunakan dalam instrumen mudah dipahami dan tidak menimbulkan makna ganda.					
5.	Sistem penskoran yang digunakan sudah jelas dan sesuai dengan jenis instrumen.					
6.	Instrumen mampu mengukur variabel penelitian secara konsisten.					

Catatan Saran/Komentar :



Kesimpulan :

Instrumen yang digunakan dalam Penelitian Modul digital interaktif berbantuan *Articulate Storyline 3* yang dikembangkan untuk meningkatkan pemahaman konseptual murid pada mata pelajaran Projek IPAS kelas X TSM ini dinyatakan *) :

- ☐ Layak digunakan tanpa revisi
- ☐ Layak digunakan dengan revisi
- ☐ Tidak Layak

*Mohon beri tanda check (√) untuk jawaban.

Mengetahui,
Validator

NIP

LAMPIRAN INSTRUMEN YANG DIVALIDASI

INSTRUMEN VALIDASI PENELITIAN UNTUK AHLI MEDIA

“Pengembangan Modul Digital Interaktif Berbantuan *Articulate Storyline 3* Untuk Meningkatkan Pemahaman Konseptual Energi Dan Perubahannya Mata Pelajaran Projek IPAS SMKPPN Paringin”

Intrumen validasi ini dibuat untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu ahli media tentang modul digital interaktif berbantuan *Articulate Storyline 3* yang dikembangkan untuk meningkatkan pemahaman konseptual energi dan perubahannya mata pelajaran Projek IPAS SMKPPN Paringin. Kritik dan saran dari Bapak/Ibu akan sangat bermanfaat dalam perbaikan dan peningkatan kualitas modul digital interaktif ini. Atas perhatian dan ketersediaan Bapak/Ibu untuk mengisi intrumen ini, saya mengucapkan terimakasih.

A. Identitas

Nama :
NIP :
Jabatan/Pekerjaan :
Instansi Asal :

B. Petunjuk Pengisian

- 1) Lembar kuisioner ini dimaksudkan untuk menilai kelayakan modul digital interaktif yang dikembangkan untuk meningkatkan pemahaman konseptual murid pada mata pelajaran Projek IPAS kelas X TSM.
- 2) Baca dan cermati setiap butir soal dengan teliti.
- 3) Jawaban dapat diberikan pada kolom jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kolom jawaban yang sesuai menurut penilaian dari ahli.
- 4) Kriteria penilaian:
 - 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)
 - 2 = Tidak Setuju (TS)
 - 3 = Ragu-Ragu/Netral (RR)
 - 4 = Setuju (S)
 - 5 = Sangat Setuju (SS)
- 5) Jika terjadi kesalahan, beri tanda sama dengan (=) pada jawaban yang salah untuk mengganti jawaban.
- 6) Tuliskan catatan saran/komentar pada kolom yang telah disediakan.

C. Penilaian

No.	Pernyataan	Penilaian				
		SS	S	RR	TS	STS
Aspek Desain						
1.	Tampilan antarmuka pengguna (<i>User Interface</i>) modul digital interaktif ini menarik dan mudah dipahami					
2.	Navigasi dalam aplikasi ini mudah dipahami dan digunakan					
3.	Desain grafis dan warna yang digunakan dalam modul digital interaktif ini sesuai dengan tujuan pembelajaran					
Aspek Konten						
4.	Materi pembelajaran yang disajikan dalam modul digital interaktif ini relevan dengan tujuan pembelajaran					
5.	Konten modul digital interaktif ini disajikan secara sistematis dan bertahap.					
6.	Modul digital interaktif ini menyajikan contoh-contoh yang kontekstual yang dirancang untuk melatih pemahaman konseptual murid					
Aspek Interaktivitas						
7.	Modul digital interaktif menyediakan fitur interaktif yang memungkinkan untuk berinteraksi dalam proses pembelajaran.					
8.	Fitur interaktif ini dapat membantu untuk memahami konsep pembelajaran dengan lebih baik.					
9.	Modul digital interaktif menyediakan umpan balik yang memadai untuk membantu dalam memahami kesalahan.					
Aspek Teknologi						
10.	Modul digital interaktif berjalan lancar dan stabil pada perangkat yang digunakan.					
11.	Modul digital interaktif dapat diakses dengan mudah dan cepat.					
12.	Modul digital interaktif ini kompatibel dengan berbagai perangkat dan browser.					

Catatan Saran/Komentar :

Kesimpulan :

Modul digital interaktif berbantuan *Articulate Storyline 3* yang dikembangkan untuk meningkatkan pemahaman konseptual murid pada mata pelajaran Projek IPAS kelas X TSM ini dinyatakan *) :

- ☐ Layak digunakan tanpa revisi
- ☐ Layak digunakan dengan revisi
- ☐ Tidak Layak

*Mohon beri tanda check (✓) untuk jawaban.

Mengetahui,
Validator

NIP.

**“Pengembangan Modul Digital Interaktif Berbantuan *Articulate Storyline 3* Untuk Meningkatkan Pemahaman Konseptual Energi Dan Perubahannya Mata Pelajaran
Projek IPAS SMKPPN Paringin”**

KISI-KISI INSTRUMEN VALIDASI PENELITIAN UNTUK AHLI MEDIA

No	Aspek	Indikator	No. Butir
1	Desain Tampilan	Kemenarikan antarmuka (UI)	1
		Kemudahan navigasi	2
		Kesesuaian grafis & warna	3
2	Konten	Kesesuaian materi dengan tujuan	4
		Sistematika penyajian materi	5
		Contoh kontekstual pendukung konsep	6
3	Interaktivitas	Ketersediaan fitur interaktif	7
		Interaktivitas membantu pemahaman	8
		Umpan balik (<i>feedback</i>) pembelajaran	9
4	Teknologi	Kelancaran & kestabilan aplikasi	10
		Kemudahan akses	11
		Kompatibilitas perangkat/ <i>browser</i>	12