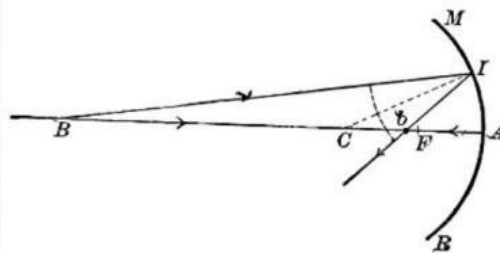


Lembar Kerja Murid

# LKM

## Pembentukan Bayangan pada Cermin Cekung



Nama Anggota Kelompok/ No. Absen :

.....

.....

.....

.....

.....

.....



## Petunjuk Belajar

- Berdoa sebelum mulai mengerjakan
- Bacalah dan pahami dengan baik materi yang disajikan
- Baca terlebih dahulu setiap aktivitas dengan cermat sebelum mengerjakan
- kerjakan setiap kegiatan pada E-LKM secara berkelompok
- Bertanya kepada guru jika ada hal-hal yang kurang jelas
- Presentasikan hasil percobaan dan hasil diskusi yang telah dilakukan



## Tujuan Pembelajaran

- Murid dapat menyusun rumusan masalah berdasarkan peristiwa pembentukan bayangan pada cermin cekung melalui kegiatan diskusi
- Murid dapat menyusun hipotesis tentang hubungan jarak benda dengan sifat bayangan pada cermin cekung melalui kegiatan diskusi
- Murid dapat mengidentifikasi variabel-variabel pada percobaan pembentukan bayangan cermin cekung
- Murid dapat menafsirkan data hasil pengamatan dari simulasi PhET untuk menentukan hubungan antara jarak benda dan sifat bayangan
- Murid dapat menyimpulkan hasil percobaan tentang pembentukan bayangan pada cermin cekung berdasarkan data dan analisis yang diperoleh dengan tepat.



# Ilustrasi



## Menyelidiki sebuah fenomena

Suatu pagi sebelum berangkat ke sekolah, Rani membantu ibunya menyiapkan sarapan di dapur. Saat mengambil sendok logam yang mengkilap, Rani melihat pantulan wajahnya pada bagian dalam sendok tersebut. Ketika wajahnya didekatkan, bayangan yang terlihat tampak tegak dan lebih besar dari ukuran aslinya. Rani lalu mencoba menjauhkan sendok dari wajahnya, dan ia terkejut karena bayangan wajahnya berubah menjadi terbalik dan ukurannya pun menjadi lebih kecil. Rani merasa penasaran karena bayangan pada sendok yang sama bisa berubah-ubah hanya karena jarak antara wajah dan sendok berbeda.



Gambar 1. Contoh Cermin Cekung  
Sumber: idseducation.com



## Identifikasi Masalah

Berdasarkan peristiwa di atas, identifikasikan permasalahan apa yang terjadi!

---

---

---

---

---

## Merumuskan Masalah



Berdasarkan identifikasi masalah yang telah kalian temukan, buatlah rumusan masalah yang tepat!

## Memfokuskan pada pertanyaan

### Rumusan Masalah

---

---

---

---

---

---

## Menyusun Hipotesis



## Merencanakan investigasi

Berdasarkan rumusan masalah yang telah kalian temukan, buatlah hipotesis untuk menjawab dugaan sementara dari pertanyaan tersebut!

---

---

---

---

---

---



## Melaksanakan investigasi

Siapkan alat dan bahan di bawah ini!

1. Hp atau Laptop
2. PhET Simulation



## Identifikasi Variabel

Identifikasikanlah variabel dalam percobaan ini!



### Identifikasi Variabel

1. Variabel Manipulasi

2. Variabel Respon

3. Variabel Kontrol



### Langkah Percobaan

Prosedur Kerja Percobaan (Cermin Cekung)  
tuliskan langkah - langkah kegiatan percobaan dengan tepat!



## Menafsirkan data



### Menganalisis Data dan bukti

Lakukanlah percobaan sesuai dengan prosedur percobaan yang telah dirancang dan tuliskan data hasil pengamatan kalian pada tabel yang telah disediakan di bawah ini!

| No | Jarak benda (do) | Jarak bayangan (di) | Sifat Bayangan |
|----|------------------|---------------------|----------------|
| 1. |                  |                     |                |
| 2. |                  |                     |                |
| 3. |                  |                     |                |



### Analisis Data



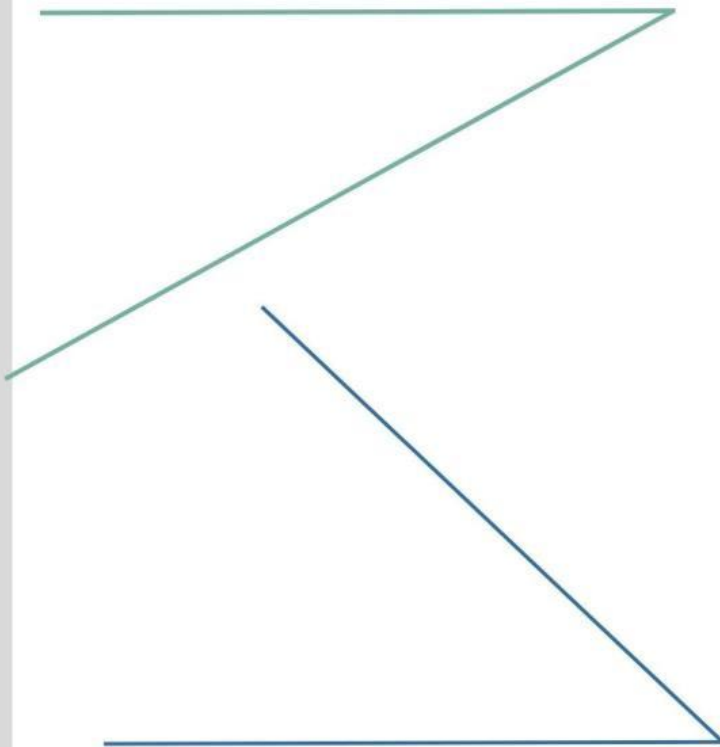
Berdasarkan kegiatan praktikum yang telah kalian lakukan jawablah beberapa pertanyaan dibawah ini untuk mendukung percobaan yang kalian lakukan!

1. Gambar dan jelaskan pembentukan bayangan pada cermin cekung berdasarkan praktikum yang kalian lakukan!

\_\_\_\_\_

Bayangan

Benda



2. Berdasarkan percobaan yang telah dilakukan, bagaimanakah hubungan antara ruang benda dan ruang bayangan dengan sifat bayangan yang terbentuk pada cermin cekung?



**Membangun dan mengkomunikasikan pengetahuan baru**

**Membuat Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis data yang didapatkan, buatlah kesimpulan terkait dengan pembentukan bayangan pada cermin cekung berdasarkan rumusan masalah yang kalian buat!

