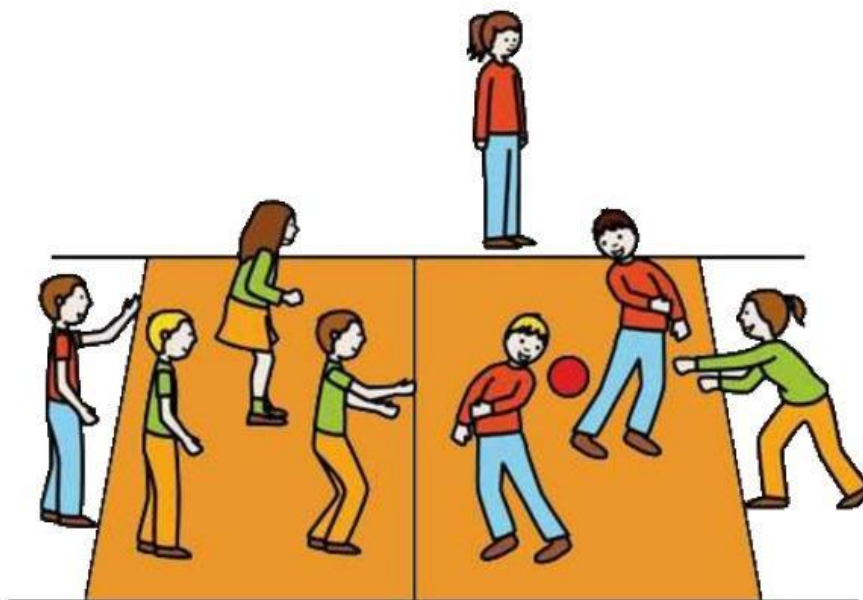


Reglas de “Quemados”

Docente de Educación Física: Michell Alexandra Garcés Martínez

Alumno: _____ **Grupo:** _____



Escribe verdadero (v) o falso (f) según corresponda.

Se puede invadir el espacio del equipo contrario.	
La pelota se puede usar como protección (escudo).	
Una vez “quemado” debo permanecer con mi equipo.	
Patear la pelota durante el juego es válido.	
La finalidad del juego “Quemados” es el trabajo en equipo.	
Cada equipo tiene 10 jugadores.	
Usar palabras altisonantes es parte del juego.	
Si la pelota se cae de las manos después de atraparla estoy a salvo.	
Al estar “quemado” puedo atravesar toda la cancha.	
Se puede sostener la pelota más de 30 segundos.	