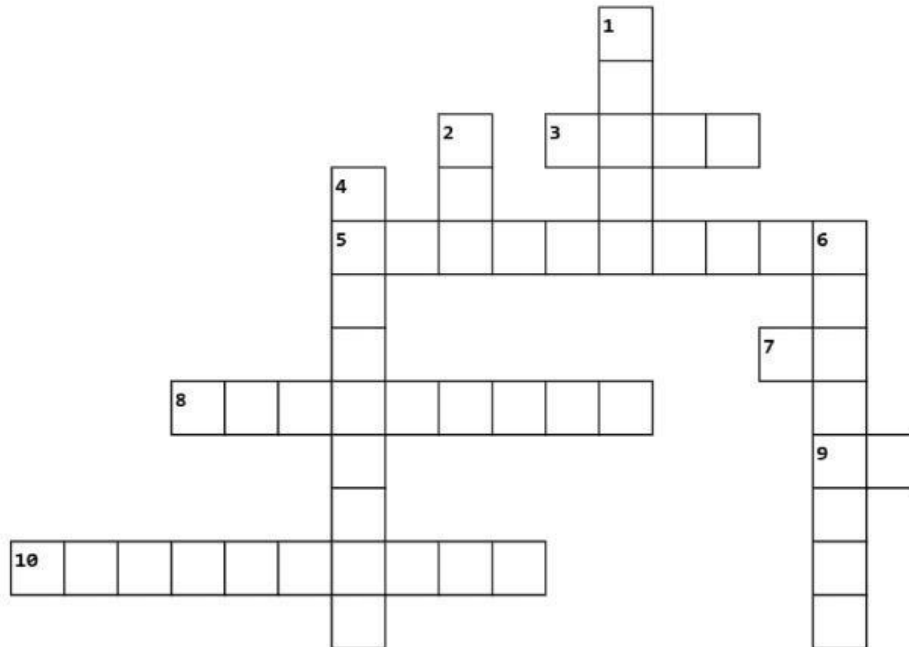


"El ADN del Frontend"



Across

- 3. Lenguaje de marcado utilizado para estructurar el contenido de las páginas web.
- 5. Tipo de diseño que se adapta automáticamente a móviles, tablets y PCs.
- 7. Siglas de la interfaz visual con la que el usuario interactúa directamente.
- 8. El "esqueleto" o plano visual sencillo de una interfaz antes de ser programada.
- 9. Siglas que definen la experiencia emocional y práctica del usuario al navegar.
- 10. Lenguaje de programación que aporta interactividad y lógica al navegador.

Down

- 1. Elemento de la interfaz en el que el usuario hace clic para realizar una acción.
- 2. Lenguaje encargado de dar estilo, color y diseño visual a los componentes.
- 4. Conjunto de herramientas o marco de trabajo (como React o Vue) para agilizar el desarrollo.
- 6. Nombre de la unidad básica en HTML encerrada entre signos < >.