



ورقة عمل تفاعلية قسم الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات العام الأكاديمي 2024-2025 م

الوحدة الأولى:- برمجة الألعاب والرسوم المتقدمة. الدرس الرابع:- القرارات الشرطية المركبة (الجزء-1) أنواع لمعاملات في برنامج سكراتش



Scratch

ورقة عمل / الصف السابع

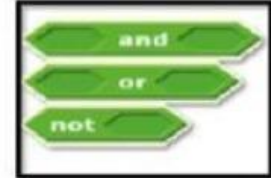
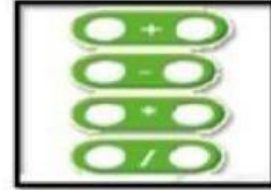
الهدف: أن يميز الطالب بين المعاملات في برنامج Scratch

قم بسحب الاسم المناسب وضعه تحت الشكل الصحيح للمعاملات في برنامج Scratch:

المعاملات الشرطية

المعاملات الرياضية

المعاملات المنطقية



LIVEWORKSHEETS

أداة تعليمية متقدمة
تساعد في تعلم البرمجة وتطوير المهارات
التي يحتاجها الطالب في المستقبل
تحت إشراف خبراء في المجال
تحت إشراف خبراء في المجال