



Kebarangkalian Mudah

Simple Probability

Bahagian A/Section A

13.1 Kebarangkalian Eksperimen

Experimental Probability

- 1 Tentukan kebarangkalian mendapat nombor 3 apabila sebiju dadu adil dilambung sebanyak 400 kali dan nombor 3 muncul sebanyak 73 kali. Determine the probability of obtaining number 3 when a fair dice is thrown 400 times and the number 3 appears 73 times.

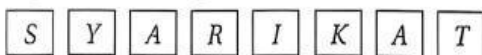
- A $\frac{1}{6}$ C $\frac{73}{400}$
 B $\frac{1}{2}$ D $\frac{327}{400}$

13.2 Kebarangkalian Teori yang Melibatkan Kesudahan Sama Boleh Jadi

The Probability Theory Involving Equally Likely Outcomes

- 2 Rajah 1 menunjukkan lapan keping kad huruf di dalam sebuah kotak.

Diagram 1 shows eight letter cards in a box.



Rajah 1/Diagram 1

Sekeping kad dipilih secara rawak dari kotak itu. Y ialah peristiwa mendapat huruf konsonan. Antara berikut, yang manakah merupakan unsur bagi peristiwa Y dalam ruang sampel?

A card is chosen at random from the box. Y is the event of getting a consonant. Which of the following are the elements of event Y in the sample space?

- A {A, I, S} C {S, Y, R, K, T}
 B {A, A, I, S} D {S, Y, A, R, K, I, T}

- 3 Diberi bahawa set $M = \{x : x \text{ ialah integer dengan keadaan } 1 \leq x \leq 20\}$. Satu integer dipilih secara rawak daripada set tersebut. Cari kebarangkalian bahawa integer tersebut ialah nombor kuasa dua sempurna.

It is given that set $M = \{x : x \text{ is an integer such that } 1 \leq x \leq 20\}$. An integer is chosen at random from the set. Find the probability that the integer is a perfect square.

- A $\frac{1}{10}$ C $\frac{1}{5}$
 B $\frac{3}{20}$ D $\frac{1}{4}$

- 4 Jadual 1 menunjukkan bilangan murid Tingkatan 2 mengikut rumah sukan di sebuah sekolah. Table 1 shows the number of Form 2 students by their sports house in a school.

Rumah sukan Sports house	Emerald	Ruby	Topaz	Sapphire
Bilangan murid Number of students	28	29	26	27

Jadual 1/Table 1

Seorang murid dipilih secara rawak daripada empat rumah sukan tersebut. Cari kebarangkalian bahawa murid itu adalah daripada rumah sukan Emerald atau Topaz.

A student is selected at random from the four sports houses. Find the probability that the student is from the Emerald or Topaz house.

- A $\frac{27}{55}$ C $\frac{13}{55}$
 B $\frac{28}{55}$ D $\frac{14}{55}$

13.3 Kebarangkalian Peristiwa Pelengkap

Complement of an Event Probability

- 5 Terdapat 21 batang pen hitam, 28 batang pen biru dan 15 batang pen merah di sebuah kedai buku. Hitung kebarangkalian pen yang dijual bukan pen biru.

There are 21 black pens, 28 blue pens and 15 red pens in a bookstore. Calculate the probability that a pen sold is not a blue pen.

- A $\frac{3}{16}$
 B $\frac{7}{16}$
 C $\frac{9}{16}$
 D $\frac{13}{16}$

- 6 25% daripada bilangan gelas di dalam tiga buah kotak telah pecah. Jika sebuah kotak mengandungi 40 biji gelas, hitung kebarangkalian memilih sebiji gelas yang masih elok.
25% of the number of glasses in three boxes are broken. If a box contains 40 glasses, calculate the probability of choosing one glass that is still in good condition.
- A 0.75
B 0.50
C 0.25
D 0.10

13.4 Kebarangkalian Mudah
Simple Probability

- 7 Sebuah bakul mengandungi 15 biji epal dan beberapa biji oren. Kebarangkalian memilih sebiji epal ialah $\frac{3}{5}$. Hitung jumlah bilangan epal dan oren di dalam bakul tersebut.
A basket contains 15 apples and a few oranges. The probability of selecting an apple is $\frac{3}{5}$. Calculate the total number of apples and oranges in the basket.
- A 10
B 12
C 15
D 25

- 8 Sebuah kotak mengandungi 24 biji butang biru dan beberapa biji butang hijau dan merah. Bilangan butang merah ialah dua kali bilangan butang hijau. Jika kebarangkalian memilih sebiji butang hijau ialah $\frac{3}{17}$, cari bilangan guli merah di dalam kotak itu.
A box contains 24 blue buttons and some green and red buttons. The number of red buttons is twice the number of green buttons. If the probability of choosing a green button is $\frac{3}{17}$, find the number of red buttons in the box.
- A 9
B 12
C 18
D 20

- 9 Kebarangkalian panahan Amirul mengenai sasaran ialah 80%. Dalam setiap pertandingan, Amirul diberi peluang untuk memanah sebanyak lima kali. Hitung bilangan panahan Amirul yang tidak mengenai sasaran dalam 10 pertandingan yang disertainya.
The probability of Amirul's arrow hitting the target is 80%. In each match, Amirul is given the opportunity to shoot five times. Calculate the number of Amirul's arrows that did not hit the target in the 10 matches he participated in.
- A 8
B 10
C 35
D 40