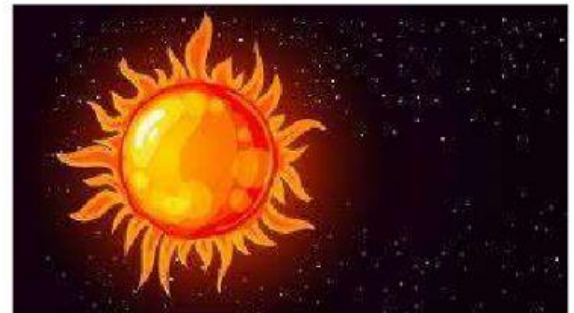


SÍMIL

1. Une las imágenes con su símil



PERSONIFICACIÓN

2. escribe una personificación para cada objeto



ONOMATOPEYA

3. selecciona la onomatopeya correspondiente

