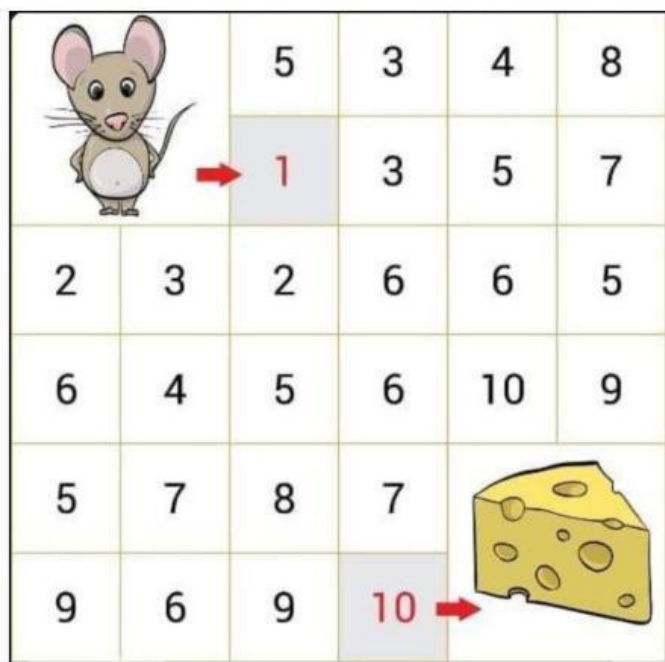
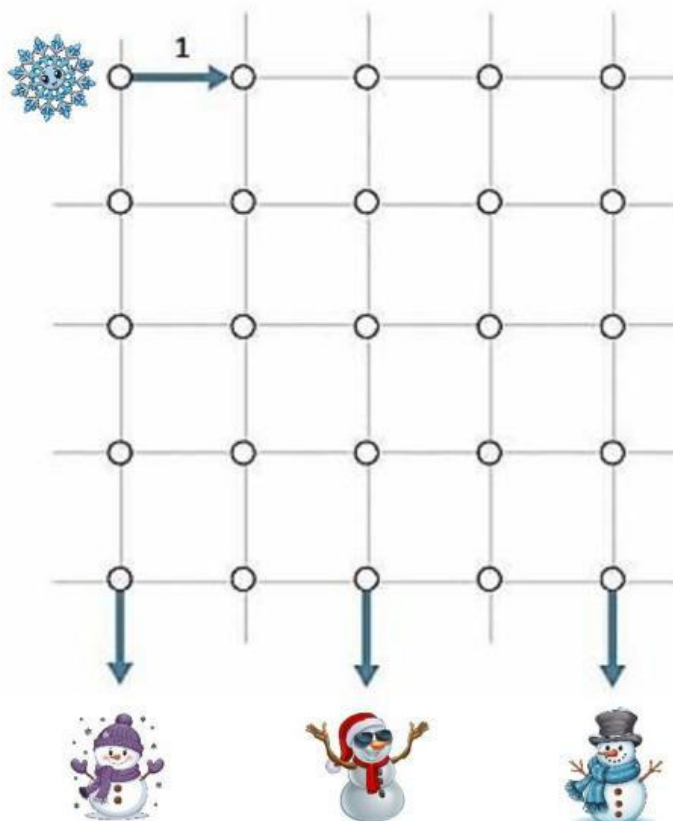
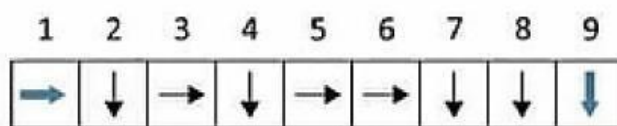


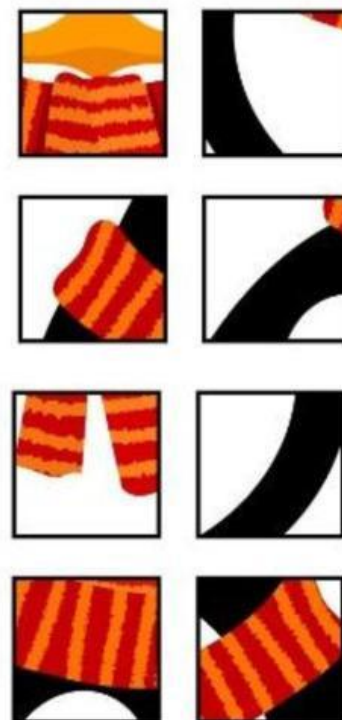
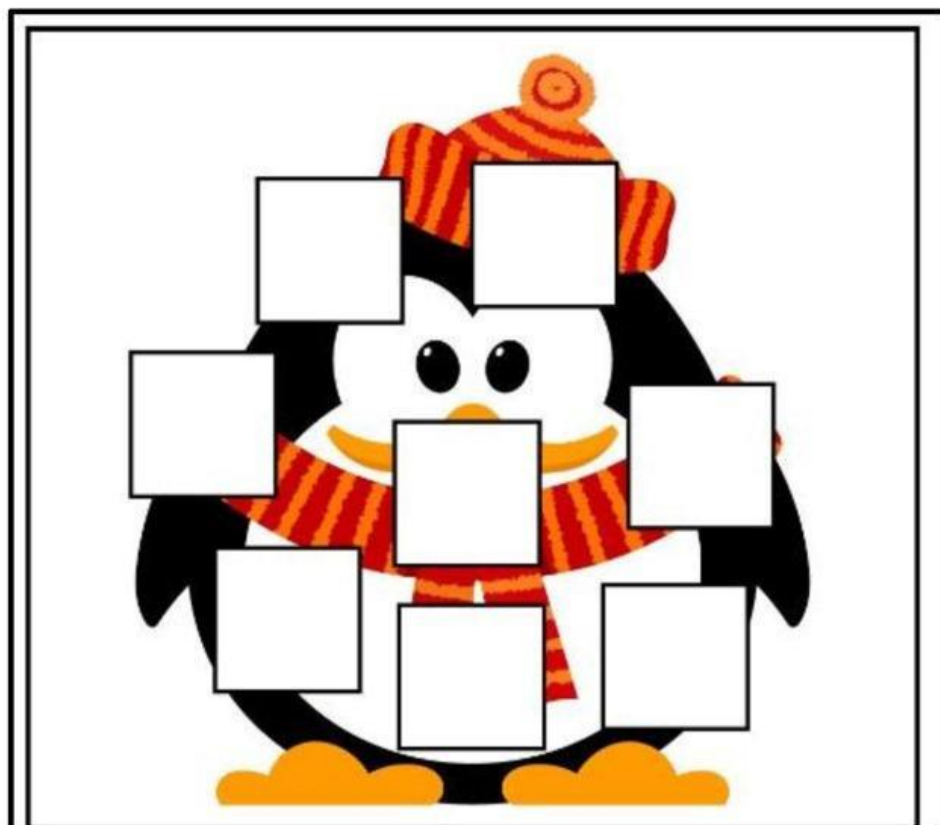
- 1. Uzdevums:** Iekrāso Pelītes ceļu pie siera. Pelīte drīkst pārvietoties tikai secīgi pa skaitļiem no 1 līdz 10. Tā nedrīkst šķērsot lauciņu no stūra (pa diagonāli)



- 2. Uzdevums.** Pie kura sniegavīra nokļūs sniegpārslīņa, ja dosies ceļā pa doto algoritmu?
(uzspied uz pareizo sniegavīru ar peli)



3. Saliec trūkstošos puzzle gabaliņus.



4. Uzliec katram sniegavīram viņa īsto cepuri!

(Saskaiti skaitļus uz sniegavīra, lai zinātu kuru cepuri liksi)

