

ใบงาน 11 เกมคลิกไล่จับ

1. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมว และตอบคำถามต่อไปนี้



- 1.1 ให้ปรับปรุงสคริปต์โดยให้ตัวละครแมวปรากฏตัวแบบสุ่มทุกครั้งทีคลิกธงเขียว และเมื่อคลิกที่ตัวละครแมว ตัวละครแมวจะหายไป

- 1.2 นักเรียนเพิ่มบล็อกคำสั่งใดบ้าง คำสั่งนั้นทำหน้าที่อะไร

2. เมื่อสังเกตที่ไอคอนธงเขียว  จะเห็นว่าโปรแกรมมีการทำงานอยู่ตลอดเวลา หากต้องการให้โปรแกรมหยุดทำงาน หลังจากทีตัวละครแมวหายไป สามารถใช้บล็อกคำสั่ง  เพื่อจบการทำงาน ให้เพิ่มบล็อกคำสั่งนี้ในโปรแกรม นักเรียนเพิ่มบล็อกคำสั่งนี้ไว้ที่ใด เพราะอะไร

3. ถ้าต้องการให้ตัวละครแมวปรากฏตัวนานขึ้น ก่อนย้ายไปปรากฏตัวที่จุดอื่น จะต้องปรับสคริปต์ที่บล็อกคำสั่งใด อย่างไร

ปรับที่บล็อกคำสั่ง.....โดยกำหนดค่าเป็น.....

4. ให้เขียนปรับปรุงสคริปต์โดยกำหนดเงื่อนไข ดังนี้

- ตัวละครตัวที่ 1 ให้ปรากฏตัวและหายไปในแต่ละจุดอย่างรวดเร็ว ถ้าคลิกที่ตัวละครนี้ ให้จบการทำงาน
- ตัวละครตัวที่ 2 ให้ปรากฏตัวและอยู่ที่จุดนั้นประมาณ 0.4 หรือ 0.5 วินาที ก่อนจะหายตัวไปปรากฏที่จุดอื่น ถ้าคลิกที่ตัวละครนี้ ให้ตัวละครหายไป
- ตัวละครตัวที่ 3 ให้ปรากฏตัวอยู่ค่อนข้างนาน ประมาณ 1 วินาทีขึ้นไป หากคลิกที่โดนตัวละครนี้ ให้ตัวละครเปลี่ยนสี (ใช้บล็อกคำสั่งที่อยู่ในกลุ่มบล็อก Looks เพื่อเปลี่ยนสีตัวละคร)

5. ให้ตกแต่งโปรเจกต์ในข้อ 4 ตามความต้องการของนักเรียน