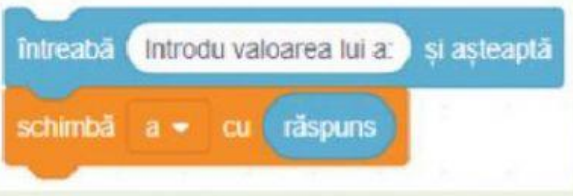
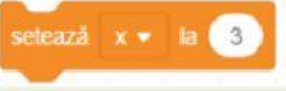


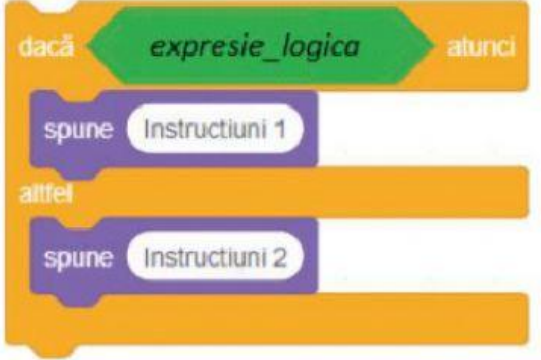
Algoritmi reprezentați prin blocuri grafice

Limbajul reprezentat prin blocuri grafice este doar o modalitate de reprezentare a unui algoritm, ușor de urmărit și de înțeles. Acesta folosește următoarele blocuri grafice:

a) Secvențiale ()

citire – preia valoarea și o atribuie variabilei.		Se citește valoarea pentru variabila
scriere – afișează conținutul variabilei sau anumite mesaje.		Se afișează conținutul variabilei
		Se afișează mesajul (textul)
Instrucțiunea de atribuire – presupune atribuirea valorii unei variabile; valoarea poate fi și rezultatul unei expresii.		Variabilei x i se atribuie valoarea
		Variabilei y i se atribuie rezultatul expresiei
		Variabila n se micșorează cu

b) alternative ()

	Se stabilește pentru expresie_logica valoarea de adevăr . Dacă aceasta este adevărat se execută setul (blocul), iar dacă este fals se execută setul (blocul).
	Se stabilește pentru expresie_logica valoarea de adevăr . Dacă aceasta este adevărat se execută setul (blocul) Instrucțiuni , iar dacă este fals se din structură.

