

E-LKPD Informatika Kelas XI

Materi : Dampak Sosial Informatika

Model : Problem Based Learning

Alokasi waktu : 1 × 45 menit

Petunjuk Pengerjaan

1. Bacalah kasus yang disajikan dengan cermat.
2. Jawablah setiap pertanyaan berdasarkan pemahaman dan pendapat Anda sendiri.
3. Tuliskan jawaban secara runtut dan jelas.
4. Tidak ada jawaban benar atau salah mutlak, penilaian dilakukan berdasarkan kualitas analisis dan argumentasi.

Kasus

Media sosial saat ini menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari remaja. Namun, tidak sedikit permasalahan yang muncul akibat penggunaan media sosial yang tidak bijak, salah satunya adalah cyberbullying. Cyberbullying dapat berupa komentar negatif, penyebaran informasi pribadi tanpa izin, atau penghinaan yang dilakukan secara berulang melalui platform digital. Dampak dari perilaku tersebut dapat memengaruhi kondisi psikologis korban serta lingkungan sosial di sekitarnya.

Soal 1. Berdasarkan kasus di atas, jelaskan permasalahan utama yang terjadi terkait dampak sosial informatika tersebut.

soal 2. Jelaskan faktor penyebab terjadinya permasalahan tersebut serta dampak yang ditimbulkan bagi korban maupun lingkungan sekitarnya.

Soal 3. Menurut pendapat Anda, solusi apa yang paling tepat untuk mencegah terulangnya kasus tersebut di lingkungan sekolah maupun media sosial?

Jelaskan alasan Anda memilih solusi tersebut.

Soal 4. Sebagai seorang pelajar, sikap apa yang seharusnya Anda terapkan dalam menggunakan teknologi digital agar terhindar dari dampak negatif informatika?

Sertakan contoh tindakan nyata yang dapat Anda lakukan.

Refleksi Singkat

Tuliskan satu hal penting yang Anda pelajari dari kegiatan ini terkait penggunaan teknologi digital secara bertanggung jawab.