

NHỮNG NỘI DUNG CẦN ÔN TẬP

Môn: Tin học 2

I/ Trắc nghiệm (5 điểm)

Câu 1: Các ký tự: Q, W, E, R, T, Y, U thuộc hàng phím nào?

- A. Hàng phím dưới
- B. Hàng phím trên
- C. Hàng phím số
- D. Hàng phím cơ sở

Câu 2: Để thu thập hết các phế phẩm kim loại, đoạn lệnh nào dưới đây là đúng



A.



B.



C.



Câu 3: Ngón tay nào phụ trách phím F và J của hàng phím cơ sở? (Nhận biết)

- A. Ngón trỏ
- B. Ngón giữa
- C. Ngón út
- D. Ngón cái

Câu 4: Hãy chọn các cụm từ điền vào chỗ chấm: (vận dụng cao)

Khu vực chính của bàn phím: hàng phím số,và hàng phím chứa dấu cách.

- A. hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới
- B. hàng phím trên, hàng phím dưới
- C. hàng phím cơ sở, hàng phím dưới
- D. hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, hàng phím bên phải.

Câu 5: Để thu thập hết các phế phẩm kim loại, đoạn lệnh nào dưới đây là đúng?



A.



B.



C.



Câu 6: Chọn đáp án sai?

- A. Để gõ được tiếng Việt, máy tính cần phải được cài đặt phần mềm hỗ trợ gõ tiếng Việt.
- B. Unikey không phải là phần mềm hỗ trợ gõ tiếng Việt
- C. Có hai kiểu gõ tiếng Việt là Telex và VNI
- D. Tất cả các phương án trên.

Câu 7: ScratchJr là phần mềm dùng để làm gì?

- A. Soạn thảo văn bản
- B. Lập trình kéo thả cho trẻ em
- C. Chỉnh sửa hình ảnh
- D. Vẽ đồ thị toán học

Câu 8: Khôi lệnh này dùng để làm gì?



- A. Xóa nhân vật
- B. Bắt đầu chương trình
- C. Tăng kích thước nhân vật
- D. Dừng chương trình

Câu 9: Để thay đổi Backgroup của chương trình, chọn đáp án đúng?



- A. Số 1
- B. Số 2
- C. Số 3

Câu 10: Trong ScratchJr, các khối lệnh màu xanh dương dưới đây thuộc nhóm lệnh?



- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

-----Hết-----