

Cikgu Ramesh telah mengadakan pertandingan mencari harta karun bersempena dengan Sehari Bersama Kelab Sains Komputer di sekolahnya. Cikgu Ramesh telah menyediakan pembayang di lokasi yang terdapat petunjuk untuk ke lokasi akhir harta karun bagi setiap peserta dalam bentuk *ciphertext*. Terdapat lima pembayang lokasi yang perlu dinyahsulkan oleh peserta, iaitu:



- 1 NDQWLQ
- 2 SHUSXWDNDDQ
- 3 VWRU VXNDQ
- 4 NRSHUDVL

Nyahsulkan *ciphertext* yang diberikan di mana nilai anjakan yang diberi adalah $n = 3$.

1.	
2.	
3.	
4.	