



**UNIDAD EDUCATIVA MUNICIPAL  
ECOLÓGICA**

*Código AMIE: 11H00216  
Dirección: Calle Llacurcos y Cazaderos*



**Evaluación correspondiente al primer trimestre**

|                         |                    |                  |                  |
|-------------------------|--------------------|------------------|------------------|
| <b>Período lectivo:</b> | 2025 - 2026        | <b>Subnivel:</b> | Básica Elemental |
| <b>Curso:</b>           | Segundo año de EGB | <b>Paralelo:</b> | A                |

**1. Selecciona la definición correcta que hace referencia a una computadora. (1 punto)**

A) Es un dispositivo electrónico que recibe, procesa y almacena información para realizar tareas.

B) Es una máquina que solo sirve para jugar videojuegos y ver videos.

C) Es un aparato que convierte la energía eléctrica en luz y calor.

**2. Selecciona los elementos que forman parte de un computador. (1 punto)**



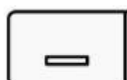


**UNIDAD EDUCATIVA MUNICIPAL  
ECOLÓGICA**

*Código AMIE: 11H00216  
Dirección: Calle Llacurcos y Cazaderos*



3. Une con una línea el ícono con la función que se activa al hacer clic en cada una de ellas. (1 punto)



**CERRAR**



**MINIMIZAR**



**MAXIMIZAR**

4. Selecciona la imagen que tenga el ícono del botón de inicio. (1 punto)



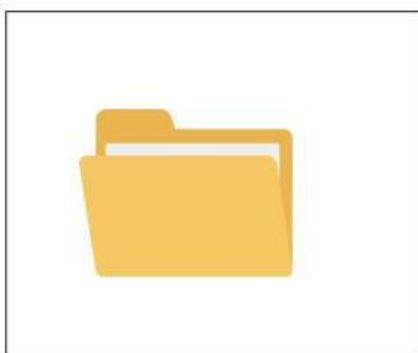


**UNIDAD EDUCATIVA MUNICIPAL  
ECOLÓGICA**

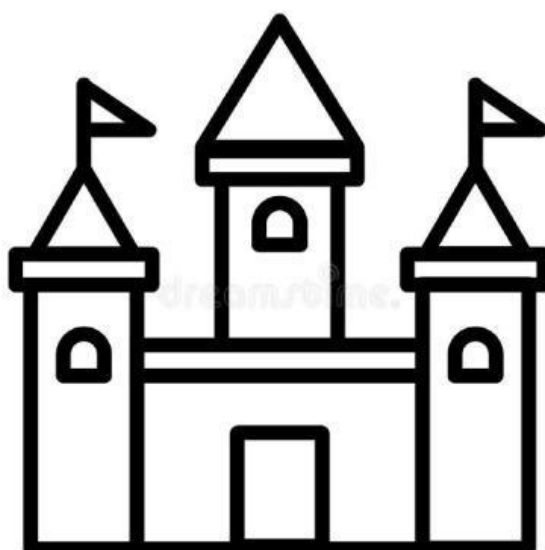
*Código AMIE: 11H00216  
Dirección: Calle Llacurcos y Cazaderos*



**5. Selecciona el ícono del programa de PAINT. ( 1 punto)**



**6. Ingresa a PAINT y realiza el siguiente dibujo. (5 puntos)**





**UNIDAD EDUCATIVA MUNICIPAL  
ECOLÓGICA**

*Código AMIE: 11H00216  
Dirección: Calle Llacurcos y Cazaderos*



| Lista de cotejo para evaluar el dibujo realizado en PAINT            |                      |                         |
|--|----------------------|-------------------------|
| Indicadores de evaluación  | CUMPLE<br>( 1 punto) | NO CUMPLE<br>(0 puntos) |
| Ingresa y cierra Paint de manera autónoma.                           |                      |                         |
| Usa correctamente los íconos de la barra de herramientas. (Lápiz)    |                      |                         |
| Usa correctamente los íconos de la barra de herramientas. (Borrador) |                      |                         |
| Selecciona y aplica colores (Relleno)                                |                      |                         |
| Diseña usando figuras geométricas. (Uso de formas)                   |                      |                         |
| <b>TOTAL</b>   |                      |                         |