KURIKULUM MERDEKA

LKPD

MATEMATIKA

SKALA PELUANG

Nama : _____

Kelas : _____

LIVEWORKSHEETS

identitas kelompok

nama angota kelompok :

1.
2.
3.
4.
5.

capaian pembelajaran

Mereka dapat menentukan kejadian dengan kemungkinan yang lebih besar dalam suatu percobaan acak.

tujuan LKPD

Mereka dapat menentukan kejadian dengan kemungkinan yang lebih besar dalam suatu percobaan acak.

LIVEWORKSHEETS

Petunjuk pengerjaan

1. Berdoalah sebelum mulai mengerjakan
2. Siapkan alat tulis dan perlengkapan yang diperlukan.
3. Isi identitas diri dengan lengkap.
4. Baca petunjuk dan materi LKPD dengan seksama.
5. Pahami tujuan dan kompetensi yang harus dicapai.
6. Kerjakan tugas secara urut, teliti, dan rapi sesuai instruksi.
7. Diskusikan dengan teman atau tanyakan ke guru jika ada yang belum paham.
8. Selesaikan LKPD tepat waktu
9. Periksa kembali jawaban sebelum dikumpulkan

LIVEWORKSHEETS

Petunjuk LKPD

1. Bacalah terlebih dahulu materi pada halaman LKPD mengenai peluang dadu dan peluang koin dengan cermat.
2. Perhatikan contoh gambar dadu dan koin untuk memahami banyaknya sisi dan kemungkinan hasil yang dapat muncul.
3. Ikuti instruksi kegiatan pada setiap bagian LKPD, mulai dari kegiatan melempar dadu hingga melempar koin.
4. Lakukan percobaan sesuai perintah, yaitu:
5. Lemparkan dadu sebanyak 30 kali, kemudian catat setiap hasilnya ke dalam tabel yang tersedia.
6. Lemparkan koin sebanyak 20 kali, lalu catat hasilnya pada tabel yang disediakan.
7. Tulislah hasil setiap lemparan satu per satu pada ruang tabel hingga semua percobaan selesai dilakukan.
8. Setelah tabel terisi lengkap, hitung jumlah munculnya masing-masing hasil (misalnya: jumlah muncul angka 1–6 pada dadu, jumlah muncul gambar/angka pada koin).
9. Gunakan hasil tersebut untuk menarik kesimpulan sederhana tentang peluang yang paling sering muncul.
10. Kerjakan kegiatan ini secara jujur, teliti, dan bertanggung jawab sesuai prosedur percobaan.
11. Jika ada bagian yang belum dipahami, bertanya kepada guru sebelum melanjutkan pengerjaan.

LIVEWORKSHEETS

Peluang Dadu

- jumlah sisi dadu 6, memiliki ukuran yang sama
- simbol sisi dadu di beri nomor 1 sampai 6, menggunakan titik (titik 1 untuk angka 1 dan titik 2 untuk angka 2)

- Setiap kali dadu di lemparkan akan jatuh pada salah satu dari ke enam sisi tersebut
- Karna setiap sisi memiliki peluang yang sama Untuk muncul
- maka, kemungkinan munculnya setiap Angka = 1/6

LIVEWORKSHEETS

Peluang Dadu

- Lemparkan sebuah dadu sebanyak 20 kali
- catat hasil lemparan pada tabel berikut

Banyak lemparan	Hasil lemparan
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	
12.	
13.	
14.	
15.	
16.	
17.	
18.	
19.	
20.	

LIVEWORKSHEETS

Peluang Koin

- sebuah koin memiliki dua sisi seperti gambar di samping
- sisi gambar
- sisi angka

- ketika kita melempar koin, hanya ada dua kemungkinan hasil yang dapat muncul
- koin menunjukkan sisi gambar
- koin menunjukkan sisi angka

LIVEWORKSHEETS

Peluang Koin

- Lemparkan sebuah koin sebanyak 10 kali
- catat hasil lemparan pada tabel berikut

Banyak lemparan	Hasil lemparan
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

LIVEWORKSHEETS