

1-тапсырма. Әріптерден сөз құрастыр.

Берілген әріптерден цифрлық сауаттылыққа қатысты 3 сөз құрастыр.

Әріптер: **С, Р, А, Т, Ч, Т, И, Г, Р, А, Ф, И, К, А**

Жауабы:

- 1.
- 2.
- 3.

2-тапсырма. Блоктардың қызметін жаз.

Scratch блоктарының қызметін жазыңыз:



- 1) Костюмді ауыстыру — _____
- 2) Фонды ауыстыру — _____
- 3) x: ____ y: ____ координатасына өту — _____
- 4) Дыбысты ойнату — _____
- 5) Түймені басқанда — _____

3-тапсырма. Үйдің суретін салу кезеңдерін ретке келтір.

Төмендегі суреттерге 1–5 сандарын қойып, дұрыс ретін анықта:

- ☐ Қабырға салу
- ☐ Терезе мен есік салу
- ☐ Шатыр салу
- ☐ Түспен бояу
- ☐ Дайын үй шығады

4-тапсырма. «Костюм дайындау»

Scratch-те спрайтқа арнап жаңа костюм ойлап тап.

Нұсқаулық: 1. Үй бейнесі бар костюм сыз.

2. Оған өзіңше бір ерекшелік қос (мысалы: терезелердің пішіні, ою-өрнек).

3. Сызбаға атау бер:

5-тапсырма. Өз үйіңнің жобасын жаса

Scratch редакторында өз үйіңнің жобасын салу үшін төмендегі жоспарды толтыр. Scratch редакторында өз үйіңнің жобасын салу үшін төмендегі жоспарды толтыр.

- Үйдің пішіні:

- Терезе саны: _____
- Қолданатын түстер: _____
- Қосымша элементтер (ағаш, күн, бұлт): _____

6-тапсырма. Қысқы ойындар.

Суретте көрсетілген қысқы ойындардың біреуін таңда.

Scratch-та сол ойынға арналған шағын анимация жасай алатындай қадамдық жоспар құрастыр.



1. Спрайтты таңдау: _____
2. Қозғалыс бағытын белгілеу: _____
3. Жылдамдық орнату: _____
4. Фон таңдау: _____
5. Ойын басталу шарты: _____

Өзін-өзі бағалау

Блоктарды түсіндім	Иә	Жоқ
Үйді кезеңмен салдым	Иә	Жоқ
Костюм дайындалым	Иә	Жоқ
Анимация жоспарын жасадым	Иә	Жоқ